

Regras do Campeonato

Vintage BTCC Championship

Assetto Corsa

07/01 a 25/02



The banner features a central image of a white BMW race car with various sponsor logos including 'ARCOR', 'Cecotto', 'Original BMW Teile und Zubehör', 'FINA', and 'MICHELIN'. The car is on a racetrack with a crowd in the background. The banner includes the 'PTSims' logo in the top left, the text 'Vintage BTCC Championship' in the top center, and a stylized 'AS' logo in the top right. At the bottom left, it states '7 PROVAS' and '7 Jan. - 25 Fev.', and at the bottom right, it provides the website 'WWW.PTSIMS.NET'.

Versão 1.0 (01/12/2020)

© 2020 PTSims.net - Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no campeonato **Vintage BTCC Championship**, organizado pela **PTSims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as [Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims](#).
2. A participação no **Vintage BTCC Championship** e/ou no *Americas GT1 Championship* implica uma doação única no valor mínimo de 3€ (três euros). Se o piloto estiver inscrito também no *Formula Series 2021*, a doação passa a ser única no valor de 5€ (cinco euros). As doações servem única e exclusivamente para suportar os custos anuais do servidor dedicado e do fórum, sendo vital a contribuição de todos para a PTSims continuar ativa de forma regular.
3. As doações devem ser realizadas via PayPal para ptsims@ptsims.net ou via transferência bancária para o IBAN **PT50 0010 0000 3306 4600 0012 1**.
4. Após efetuar a doação, cada piloto tem de enviar o comprovativo PayPal ou o comprovativo da transferência bancária para tesouraria@ptsims.net. Caso não seja enviado o comprovativo, não será possível identificar a doação e respetiva inscrição no campeonato.
5. O simulador a utilizar no campeonato é o **Assetto Corsa**.
6. É necessário possuir o Downloadable Content (DLC) listado de seguida para participar no campeonato:
 - [Dream Pack 3](#)
7. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em Pontuações e Classificações das Regras Gerais, com a seguinte alteração:
 - Os pontos de assiduidade são atribuídos desde que o piloto participe em sessões oficiais em 6 das 7 provas.
 - A pior das 6 primeiras provas é retirada da classificação final. Considera-se como pior prova, por esta ordem: DNS, DNF, 0 pontos. Caso o piloto pontue sempre, não será contabilizada a prova em que tenha sido obtida a pontuação mais baixa. Provas em que o piloto tenha sido desclassificado (DQ) ou provas de suspensão não serão retiradas.
8. O Diretor de Prova neste campeonato é o **José Almeida**. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido estar presente numa dada prova, a organização nomeará outro elemento para essa função.
9. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições e Carros

1. As inscrições estão limitadas a um máximo de trinta (30) pilotos. Qualquer piloto que se inscreva após já não haver vagas irá automaticamente para a lista de reserva. Os pilotos na lista de reserva só poderão obter estatuto de “piloto inscrito” se houver alguma desistência, antes do campeonato se iniciar, por parte de um piloto já inscrito.
2. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
3. Os pilotos em dupla são obrigados a utilizar o mesmo carro. Apenas as duas primeiras duplas ou os primeiros quatro pilotos de uma dada equipa podem utilizar o mesmo carro. As equipas que inscrevam uma terceira dupla ou um quinto piloto terão obrigatoriamente de escolher um carro diferente, aplicando-se a mesma regra caso a equipa inscreva uma quinta dupla ou um nono piloto, sendo que, neste caso, é obrigatório que a equipa conte com pelo menos quatro pilotos em cada um dos carros.
4. Os carros permitidos neste campeonato são os seguintes:
 - BMW 320i STW-BTCC
 - Nissan Primera P11 BTCC
5. Cada carro tem um (1) tipo de pneus disponível: Médio (*Medium*). Esses pneus estão disponíveis em números ilimitados.
6. O uso de pinturas personalizadas é **obrigatório**. Todos os ficheiros necessários para a pintura podem ser transferidos a partir do fórum da PTSims.
7. Já consta na *template* do carro o local do número do piloto, não sendo permitido alterar de qualquer forma a posição, o tamanho e a fonte do número. Basta substituir o número “00” pelo número do piloto.
8. Todas as pinturas terão de conter, para além do número do piloto, dois (2) logotipos PTSims e dois (2) textos www.ptsims.net. Estes elementos têm de estar em locais bem visíveis do carro e com um tamanho igualmente visível. Estes elementos estão disponíveis para *download* no tópico “Pinturas Personalizadas” do campeonato.
9. O uso de outra publicidade fica à responsabilidade dos pilotos e equipas, não se responsabilizando a PTSims pelo uso indevido de imagens, marcas e afins. Do mesmo modo, nenhuma pintura pode exibir publicidade a produtos proibidos pela legislação portuguesa e/ou mensagens de carácter racial, sexual, xenófobo, discriminatório ou ofensivo.
10. Os números #1 e #2 não estão disponíveis. Os restantes números encontram-se [neste tópico](#). Os pilotos que não tiverem número associado terão de o fazer e os pilotos que já têm número fixo associado terão de utilizar esse número obrigatoriamente.
11. Cada piloto é responsável por enviar a pintura personalizada com todos os ficheiros necessários e garantir que a mesma funciona sem problemas e está conforme os requisitos acima indicados.
12. Nenhuma pintura pode exceder 2K de resolução (2048 x 2048 pixéis). O mesmo é válido para quaisquer ficheiros extra da pintura, como por exemplo, os vidros.
13. No caso de a pintura não ser aprovada, por qualquer motivo, o piloto em questão será informado por e-mail e deve retificar a mesma.

14. As pinturas que cumpram os requisitos acima indicados serão aprovadas pela Organização e colocadas no *skinpack* do campeonato, que será disponibilizado no fórum (tópico “Pinturas Personalizadas”) antes da prova de teste. O *skinpack* é de instalação obrigatória para todos os pilotos inscritos.
15. As pinturas são enviadas unicamente via e-mail para skins@ptsims.net até às 23:59 horas do dia 30 de dezembro de 2020 (quarta-feira).

C. Calendário e Horários

1. O campeonato é constituído por sete (7) provas, a realizar semanalmente às quintas-feiras. Há também uma prova de teste antes do campeonato se iniciar, contudo, esta prova não conta para efeitos de classificação.
2. Cada prova é constituída por uma (1) sessão de Treinos Livres, uma (1) sessão de Qualificação, uma (1) sessão de *Warmup* e duas (2) sessões de Corrida.
3. O calendário do campeonato é o seguinte:

#	PISTA	DATA
T	Silverstone Circuit [National]	7 janeiro
1	Brands Hatch Circuit [GP]	14 janeiro
2	Oulton Park Circuit [Fosters]	21 janeiro
3	Snetterton Circuit [200]	28 janeiro
4	Mondello Park [International]	4 fevereiro
5	Knockhill Racing Circuit [International]	11 fevereiro
6	Thruxton Motorsport Centre	18 fevereiro
7	Donington Park [National]	25 fevereiro

4. O horário e a duração das sessões oficiais são os seguintes:

- 21:00 horas Treinos Livres 60 minutos
- 22:00 horas Qualificação 15 minutos
- 22:15 horas *Warmup* 5 minutos
- 22:25 horas Corrida 1 20 minutos + 1 volta
- 22:50 horas Corrida 2 20 minutos + 1 volta

D. Definições de Prova e Lastros de Sucesso

1. Todas as provas serão de corridas duplas com duração de 20 minutos + 1 volta.
2. A grelha da corrida 2 é igual ao resultado final da corrida 1, com os 10 primeiros invertidos.
3. A ordem das boxes (do mais perto da saída para o mais longe) será organizada consoante a ordem de inscrição do primeiro piloto da equipa. Esta regra é válida apenas para os pilotos em dupla. Quaisquer pilotos individuais/independentes irão para o fim das boxes e poderão ter de partilhar a boxe com outros pilotos individuais/independentes, dependendo da configuração das boxes da pista em questão.
4. Após a primeira prova será aplicado lastro de sucesso aos pilotos, em quilogramas (kg), consoante a posição em que terminarem a prova anterior (ver nota 1):
 - 1º Lugar: +75 kg
 - 2º Lugar: +60 kg
 - 3º Lugar: +45 kg
 - 4º Lugar: +30 kg
 - 5º Lugar: +15 kg
5. Caso o piloto termine em 6º lugar ou acima, todo o lastro de sucesso será removido para a prova seguinte.

NOTA 1: A classificação de cada prova é dada pela soma dos pontos do piloto em todas as sessões pontuáveis. Os critérios de desempate aplicam-se normalmente

E. Definições do servidor

1. É permitido reentrar no servidor durante qualquer sessão.
2. As definições do servidor a utilizar em cada prova são as seguintes:
 - **Ajudas permitidas:** reais + auto-clutch
 - **Arranque:** parado sem volta de formação
 - **Aquecedor de pneus:** ligados
 - **Consumo de combustível:** x1
 - **Danos:** 80%
 - **Desgaste dos pneus:** x1
 - **Grip:** dinâmico *(ver alínea E3)*
 - **Horário virtual de início das corridas:** 14h00
 - **Meteorologia:** variável (real) *(ver alínea E4)*
 - **Multiplicador de hora virtual:** x1
 - **Paragem nas boxes:** facultativa
 - **Penalizações de abuso dos limites da pista:** 2 rodas *(ver alínea E5)*
3. O *grip* inicia a 98% na sessão de treinos livres e o seu incremento é gradual ao longo das sessões, atingindo 100% na sessão de corrida.
4. As condições meteorológicas serão colocadas no tópico da prova em questão 48 horas antes, usando uma previsão real das condições meteorológicas do local da prova.
5. As penalizações de abuso dos limites da pista são controladas pelo simulador.