

Regras do Campeonato

Rally Series 2021

DiRT Rally 2.0

12/01 a 07/03



Versão 1.0 (01/12/2020)

© 2020 PTSims.net - Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no campeonato **Rally Series 2021**, organizado pela **PTsims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as [Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTsims](#).
2. O simulador a utilizar no campeonato é o **DiRT Rally 2.0**.
3. A gestão do campeonato é feita através da RaceNet, a plataforma *online* da Codemasters para este simulador.
4. É necessário possuir o Downloadable Content (DLC) listado de seguida para participar no campeonato.
 - *Finland (Rally Location)*
 - *Germany (Rally Location)*
 - *Monte Carlo (Rally Location)*
 - *Sweden (Rally Location)*
 - *Wales (Rally Location)*
5. Podem participar pilotos oriundos das plataformas PC (STEAM), PlayStation 4 e Xbox One.
6. É estritamente proibido realizar o mesmo rali em plataformas distintas. Tal ato levará à exclusão do piloto desse rali em particular.
7. É estritamente proibido utilizar qualquer método alternativo que permita continuar o rali após abandono ou danos terminais. Qualquer piloto que faça isto será desclassificado do rali em questão e, em caso de reincidência, será excluído do campeonato.
8. O Diretor de Prova neste campeonato é o **Mário Peixoto**. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido configurar o rali em questão, a Organização nomeará outro elemento para essa função.
9. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições e Carros

1. As inscrições não têm limite de participantes.
2. O campeonato está dividido em duas classes: **R5** e **R2**. Cada piloto só se pode inscrever numa classe.
3. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
4. Os pilotos em dupla são obrigados a utilizar o mesmo carro.
5. Apenas as duas primeiras duplas ou os primeiros quatro pilotos de uma dada equipa podem utilizar o mesmo carro. As equipas que inscrevam uma terceira dupla ou um quinto piloto terão obrigatoriamente de escolher um carro diferente, aplicando-se a mesma regra caso a equipa inscreva uma quinta dupla ou um nono piloto, e assim sucessivamente.
6. Os carros disponíveis na classe **R5** são os seguintes:
 - Citroën C3 R5
 - Ford Fiesta R5 MkI
 - Ford Fiesta R5 MkII
 - Mitsubishi Space Star R5
 - Peugeot 208 T16 R5
 - Škoda Fabia R5
 - Volkswagen Polo GTI R5
7. Os carros disponíveis na classe **R2** são os seguintes:
 - Ford Fiesta R2
 - Opel Adam R2
 - Peugeot 208 R2
8. Uma vez que a plataforma RaceNet apenas permite configurar a classe e não os carros individualmente, é da responsabilidade de cada piloto assegurar-se que seleciona o carro com o qual se inscreveu aquando do início do rali.
9. Os pilotos que não utilizem o carro com o qual se inscreveram serão desclassificados do rali em questão.
10. Os pilotos devem estar registados nos respetivos Clubes PTSims da plataforma RaceNet para conseguirem aceder aos ralis no simulador. A entrada no Clube 2 só é autorizada aos pilotos R2.
 - PTSims Clube 1: <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/14887> Classe **R5**
 - PTSims Clube 2: <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/347749> Classe **R2**
11. Em todas as inscrições tem de ser fornecido o *displayname* da RaceNet, **bem como** o *display name* da conta STEAM (pilotos PC) **ou** *nick name* da conta PSN/Microsoft (pilotos consolas).
12. Esta informação tem de ser corretamente fornecida e corresponder sempre ao longo de todo o campeonato. Os pilotos que indicarem erroneamente estes dados não serão classificados até corrigirem a situação.

C. Calendário e Horários

1. O campeonato é constituído por oito (8) ralis, a realizar semanalmente entre as 00:00 horas de terça-feira e as 23:59 horas de domingo, ou seja, seis (6) dias na totalidade para cada rali.
2. Cada rali na classe **R5** é constituído por doze (12) *Provas Especiais Classificativas*, também conhecidas pela sigla PEC, ao passo que cada rali na classe **R2** é constituído por nove (9) PEC.
3. Em cada rali existe uma *Power Stage*, que é sempre equivalente à última PEC do rali. Os cinco (5) pilotos mais rápidos na *Power Stage* irão receber 10, 8, 6, 4 e 2 pontos, respetivamente por 1º, 2º, 3º, 4º e 5º.
4. As PEC em concreto de cada rali e as respetivas condições de degradação do piso, condições climáticas e quantidade e duração das áreas de serviço são colocadas no tópico próprio de cada rali antes do início do mesmo, no que é vulgarmente conhecido como *Roadbook*.
5. A condições acima descritas estão inteiramente ao critério do Diretor de Prova.
6. As definições a utilizar em cada rali são as seguintes:
 - **Ajudas:** proibidas
 - **Câmaras de pilotagem:** todas disponíveis
 - **Danos:** hardcore
 - **Momentos inesperados:** desligados
7. O calendário do campeonato é o seguinte:

#	RALI	LOCALIZAÇÃO	PISO	DATAS
1	RS Rallye Monte-Carlo	Mónaco, Monte-Carlo	asfalto, gelo	12 - 17 janeiro
2	RS Rally Sweden	Varmland, Suécia	neve	19 - 24 janeiro
3	RS Rally Argentina	Catamarca Province, Argentina	gravilha	26 - 31 janeiro
4	RS Rally Finland	Jämsä, Finlândia	gravilha	2 - 7 fevereiro
5	RS Rallye Deutschland	Baumholder, Alemanha	asfalto	9 - 14 fevereiro
6	RS Wales Rally GB	Powys, País de Gales	gravilha	16 - 21 fevereiro
7	RS Rally Catalunya-España	Ribadelles, Espanha	asfalto	23 - 28 fevereiro
8	RS Rally Australia	Monaro, Austrália	gravilha	2 - 7 março

D. Classificações

1. Os resultados oficiais de cada rali são aqueles publicados no fórum da PTSims pelo Diretor de Prova e não os resultados que se encontram na plataforma RaceNet, de forma a corrigir qualquer erro e para excluir pilotos não inscritos.
2. Cada classe terá a sua respetiva classificação de pilotos e de equipas.
3. Não há classificação à geral, ou seja, ambas as classes juntas.
4. Não há classificação distinta para cada plataforma.
5. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em *Pontuações e Classificações das Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims*, com as seguintes alterações:
 - a) Os pontos de assiduidade são atribuídos desde que o piloto inicie a primeira PEC de todos os oito (8) ralis.
 - b) Os pilotos que não se encontrem listados nos resultados da primeira PEC de cada rali irão ser classificados como DNS (Did Not Start).
 - c) Os pilotos que não terminarem a última PEC de cada rali irão ser classificados como DNF (Did Not Finish). Considera-se como DNF qualquer piloto cujo tempo da PEC seja igual ao máximo imposto pelo simulador (15 minutos para as PEC curtas e 30 minutos para as PEC longas).
 - d) Os pilotos que utilizem um carro indevido ou que continuem o rali após danos terminais serão DQ (Desclassificados), sendo que perdem também os pontos bónus, caso ainda se encontrem elegíveis para os receber.