

Regras do Campeonato

H3 Legends Championship

DiRT Rally 2.0

30/03 a 09/05



Versão 1.0 (14/02/2021)

© 2021 PTSims.net - Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no campeonato **H3 Legends Championship**, organizado pela **PTsims - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as [Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTsims](#).
2. O simulador a utilizar no campeonato é o **DiRT Rally 2.0**.
3. A gestão do campeonato é feita através dos *Clubs RaceNet* da Codemasters.
4. É necessário possuir o *Downloadable Content* (DLC) listado de seguida para participar no campeonato.
 - [Germany \(Rally Location\)](#)
 - [Monte Carlo \(Rally Location\)](#)
 - [Scotland \(Colin McRae: FLAT OUT Pack\)](#)
5. Podem participar pilotos oriundos das plataformas PC (STEAM), Playstation 4, Playstation 5, Xbox One e Xbox Series X|S.
6. É estritamente proibido realizar o mesmo rali em plataformas distintas. Tal ato levará à exclusão do piloto desse rali em particular.
7. É estritamente proibido utilizar qualquer método alternativo que permita continuar o rali após abandono ou danos terminais. Qualquer piloto que faça isso será desclassificado do rali em questão e, em caso de reincidência, será excluído do campeonato.
8. Para efeitos do *Ranking Anual*, é multiplicada por 1,2 a totalidade dos pontos obtidos no campeonato.
9. O Diretor de Prova neste campeonato é o **Mário Peixoto**. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido configurar o rali em questão, a Organização nomeará outro elemento para essa função.
10. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições e Carros

1. As inscrições não têm limite de participantes e fecham vinte e quatro (24) horas antes do início do primeiro rali.
2. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
3. Os pilotos em dupla são obrigados a utilizar o mesmo carro.
4. Apenas as duas primeiras duplas ou os primeiros quatro pilotos de uma dada equipa podem utilizar o mesmo carro. As equipas que inscrevam uma terceira dupla ou um quinto piloto terão obrigatoriamente de escolher um carro diferente, aplicando-se a mesma regra caso a equipa inscreva uma quinta dupla ou um nono piloto, e assim sucessivamente.
5. Os pilotos têm de estar registados no **Club PTSims 1** para acederem aos ralis. Apenas os pilotos inscritos com inscrição válida serão aceites neste clube: <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/369743>.
6. Os carros disponíveis são os seguintes da classe **H3 RWD**:
 - BMW M3 E30 EVO Rally
 - Datsun 240Z
 - Ford Sierra Cosworth RS500
 - Lancia Stratos
 - Opel Ascona 400
 - Renault 5 Turbo
7. Uma vez que a plataforma RaceNet permite apenas configurar a classe e não os carros individualmente, é da responsabilidade de cada piloto assegurar-se que seleciona o carro com o qual se inscreveu aquando do início do rali.
8. Os pilotos que não utilizem o carro com o qual se inscreveram serão desclassificados do rali em questão.
9. Em todas as inscrições tem de ser fornecido o *displayname* da RaceNet, **bem como** o *display name* da conta STEAM (pilotos PC) **ou** *nick name* das contas PSN/Microsoft (pilotos consolas).
10. Esta informação tem de ser corretamente fornecida e corresponder sempre ao longo de todo o campeonato. Os pilotos que indicarem erroneamente estes dados não serão classificados até corrigirem a situação.

C. Calendário e Horários

1. O campeonato é constituído por seis (6) ralis, a realizar semanalmente entre as 00:00 horas de terça-feira e as 23:59 horas de domingo, ou seja, seis (6) dias na totalidade para cada rali.
2. Cada rali é constituído por dez (10) *Provas Especiais Classificativas*, também conhecidas pela sigla PEC.
3. As PEC em concreto de cada rali e as respetivas condições de degradação do piso, condições climáticas e quantidade e duração das áreas de serviço são colocadas no tópico próprio de cada rali, no fórum da PTsims, antes do início do mesmo, no que é vulgarmente conhecido como *Roadbook*.
4. A condições acima descritas estão inteiramente ao critério do Diretor de Prova.
5. As definições a utilizar em cada rali são as seguintes:
 - **Ajudas:** proibidas
 - **Câmaras de pilotagem:** todas disponíveis
 - **Danos:** hardcore
 - **Momentos inesperados:** desligados
6. O calendário do campeonato é o seguinte:

#	RALI	LOCALIZAÇÃO	PISO	DATAS
1	Rally New Zealand	Hawkes Bay, Nova Zelândia	gravilha	30 março - 4 abril
2	Rally America	New England, Estados Unidos	gravilha	6 - 11 abril
3	Rally Poland	Łęczna County, Polónia	gravilha	13 - 18 abril
4	Rallye Deutschland	Baumholder, Alemanha	asfalto	20 - 25 abril
5	Rallye Monte-Carlo	Monte-Carlo, Monaco	asfalto, neve	27 abril - 2 maio
6	Scotland Rally GB	Perth and Kinross, Escócia	gravilha	4 - 9 maio

D. Classificações

1. Os resultados oficiais de cada rali são aqueles publicados no fórum da PTSims pelo Diretor de Prova e não os resultados que se encontram na página *web* da RaceNet.
2. Para que um piloto seja classificado, deve finalizar a última PEC do rali antes do término do mesmo. Caso não o faça, o tempo não será registado.
3. Não há classificação distinta para cada plataforma.
4. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em *Pontuações e Classificações das Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims*, com as seguintes alterações:
 - a) Os pontos de assiduidade são atribuídos desde que o piloto inicie a primeira PEC de todos os seis (6) ralis.
 - b) Os pilotos que não se encontrem listados nos resultados da primeira PEC de cada rali irão ser classificados como DNS (Did Not Start).
 - c) Os pilotos que não terminarem a última PEC de cada rali irão ser classificados como DNF (Did Not Finish). Considera-se como DNF qualquer piloto cujo tempo da PEC seja igual ao máximo imposto pelo simulador (15 minutos para as PEC curtas e 30 minutos para as PEC longas).
 - d) Os pilotos que utilizem um carro indevido ou que continuem o rali após danos terminais serão DQ (Desclassificados), sendo que perdem também os pontos bónus, caso ainda se encontrem elegíveis para os receber.