

Regras do Campeonato

Formula Series 2021

rFactor 2

06/01 a 03/03



Versão 1.0 (01/12/2020)

© 2020 PTSims.net - Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no campeonato **Formula Series 2021**, organizado pela **PTSims - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as [Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims](#).
2. A participação no **Formula Series 2021** implica uma doação única no valor mínimo de **5€** (cinco euros). Se o piloto estiver inscrito no *Americas GT1 Championship* ou no *Vintage BTCC Championship*, a doação continua a ser única no valor de 5€ (cinco euros). As doações servem única e exclusivamente para suportar os custos anuais do servidor dedicado e do fórum, sendo vital a contribuição de todos para a PTSims continuar ativa de forma regular.
3. As doações devem ser realizadas via PayPal para ptsims@ptsims.net ou via transferência bancária para o IBAN **PT50 0010 0000 3306 4600 0012 1**.
4. Após efetuar a doação, cada piloto tem de enviar o comprovativo PayPal ou o comprovativo da transferência bancária para tesouraria@ptsims.net. Caso não seja enviado o comprovativo, não será possível identificar a doação e respetiva inscrição no campeonato.
5. O simulador a utilizar no campeonato é o **rFactor 2**. Uma vez que este é um simulador em desenvolvimento, podem surgir atualizações ao mesmo no decorrer do campeonato, atualizações essas que estão fora do controlo da PTSims. Pede-se, portanto, a compreensão de todos os pilotos para eventuais problemas ou bugs que possam surgir após alguma atualização e que impeçam o normal desenrolar do campeonato.
6. Não é necessário possuir qualquer *Downloadable Content* (DLC) para participar no campeonato.
7. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em Pontuações e Classificações das Regras Gerais, com a seguinte alteração:
 - Os pontos de assiduidade são atribuídos desde que o piloto participe em sessões oficiais em 7 das 8 provas.
 - A pior das 7 primeiras provas é retirada da classificação final. Considera-se como pior prova, por esta ordem: DNS, DNF, 0 pontos. Caso o piloto pontue sempre, não será contabilizada a prova em que tenha sido obtida a pontuação mais baixa. Provas em que o piloto tenha sido desclassificado (DQ) ou provas de suspensão não serão retiradas.
8. O Diretor de Prova neste campeonato é o **Carlos Santos**. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido estar presente numa dada prova, a organização nomeará outro elemento para essa função.
9. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições e Carros

1. As inscrições estão limitadas a um máximo de trinta (30) pilotos. Qualquer piloto que se inscreva após já não haver vagas irá automaticamente para a lista de reserva. Os pilotos na lista de reserva só poderão obter estatuto de “piloto inscrito” se houver alguma desistência, antes do campeonato se iniciar, por parte de um piloto já inscrito.
2. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
3. O carro permitido neste campeonato é o seguinte:
 - Tatuus F.3 T318-Mecachrome
4. Cada carro tem dois (2) tipos de pneus diferentes, sendo um para piso seco (*Slicks*) e um para piso molhado (*Wets*). Todos estes pneus estão disponíveis em todas as provas em números ilimitados.
5. O uso de pinturas personalizadas é **obrigatório**. Todos os ficheiros necessários para a pintura podem ser transferidos a partir do fórum da PTSims.
6. Já consta na *template* do carro o local do número do piloto, não sendo permitido alterar de qualquer forma a posição, o tamanho e a fonte do número. Basta substituir o número “00” pelo número do piloto.
7. Todas as pinturas terão de conter, para além do número do piloto, dois (2) logotipos PTSims e dois (2) textos www.ptsims.net. Estes elementos têm de estar em locais bem visíveis do carro e com um tamanho igualmente visível. Estes elementos estão disponíveis para *download* no tópico “Pinturas Personalizadas” do campeonato.
8. O uso de outra publicidade fica à responsabilidade dos pilotos e equipas, não se responsabilizando a PTSims pelo uso indevido de imagens, marcas e afins. Do mesmo modo, nenhuma pintura pode exibir publicidade a produtos proibidos pela legislação portuguesa e/ou mensagens de carácter racial, sexual, xenófobo, discriminatório ou ofensivo.
9. O número #1 e o número #2 estão reservados para os pilotos Pedro Gomes e José Almeida, respetivamente, o Campeão e o Vice-Campeão do Formula Series 2020. Os restantes números encontram-se [neste tópico](#). Os pilotos que não tiverem número associado terão de o fazer e os pilotos que já têm número fixo associado terão de utilizar esse número obrigatoriamente.
10. Cada piloto é responsável por enviar a pintura personalizada com todos os ficheiros necessários e garantir que a mesma funciona sem problemas e está conforme os requisitos acima indicados.
11. Nenhuma pintura pode exceder 2K de resolução (2048 x 2048 pixéis). O mesmo é válido para quaisquer ficheiros extra da pintura, como por exemplo, os vidros.
12. No caso de a pintura não ser aprovada, por qualquer motivo, o piloto em questão será informado por e-mail e deve retificar a mesma.
13. As pinturas que cumpram os requisitos acima indicados serão aprovadas pela Organização e colocadas no *skinpack* do campeonato, que será disponibilizado no fórum (tópico “Pinturas Personalizadas”) antes da prova de teste. O *skinpack* é de instalação obrigatória para todos os pilotos inscritos.
14. As pinturas são enviadas unicamente via e-mail para skins@ptsims.net até às 23:59 horas do dia 30 de dezembro de 2020 (quarta-feira).

C. Calendário e Horários

- O campeonato é constituído por oito (8) provas, a realizar semanalmente às quartas-feiras. Há também uma prova de teste antes do campeonato se iniciar, contudo, esta prova não conta para efeitos de classificação.
- Cada prova é constituída por uma (1) sessão de Treinos Livres, duas (2) sessões de Qualificação, uma (1) sessão de *Warmup* e uma (1) sessão de Corrida.
- O calendário do campeonato é o seguinte:

#	PROVA	PISTA	DURAÇÃO	DATA
T	FS Test Race	Indianapolis Motor Speedway [2007 GP]	43 Voltas	6 janeiro
1	FS Australian Grand Prix	Albert Park Circuit	34 Voltas	13 janeiro
2	FS Dutch Grand Prix	CM.com Circuit Zandvoort [2020 GP]	43 Voltas	20 janeiro
3	FS Canadian Grand Prix	Circuit Gilles Villeneuve	42 Voltas	27 janeiro
4	FS British Grand Prix	Silverstone Circuit [GP]	31 Voltas	3 fevereiro
5	FS Gran Premio d'Italia	Autodromo Internazionale del Mugello	35 Voltas	10 fevereiro
6	FS Turkish Grand Prix	Intercity Istanbul Park [GP]	34 Voltas	17 fevereiro
7	FS Singapore Grand Prix	Marina Bay Street Circuit	36 Voltas	24 fevereiro
8	FS Japanese Grand Prix	Suzuka International Racing Course [GP]	31 Voltas	3 março

- O horário e a duração das sessões oficiais são os seguintes:

- 21:00 horas Treinos Livres 60 minutos
- 22:00 horas Qualificação 1 15 minutos
- 22:15 horas Qualificação 2 8 minutos
- 22:23 horas *Warmup* 5 minutos
- 22:30 horas Corrida cerca 180 km

D. Definições de Prova

1. As corridas terão duração variada em voltas, sendo que a duração de todas as provas em voltas é o número inteiro arredondando por excesso quando se divide 180 quilómetros pelo perímetro da pista.
2. É obrigatório realizar uma paragem na boxe.
3. A qualificação 1 (Q1) irá ordenar a grelha em todas as posições acima do 11º lugar, inclusive. Todos os pilotos podem participar nesta sessão.
4. A qualificação 2 (Q2) irá ordenar a grelha para os 10 primeiros lugares, sendo que apenas os pilotos que ficaram nos 10 primeiros na Q1 podem participar nesta sessão. Os restantes pilotos têm de ficar nas suas garagens.
5. Os pilotos com tempo válido na Q2 são obrigados a começar a corrida com o combustível com que acabaram a última volta válida da sessão, independentemente de ser mais lenta que a sua melhor ou não. É estritamente proibido reabastecer durante a Q2 parando na boxe (no setup não dá para alterar). Os pilotos que o fizerem arrancarão do fim da grelha na prova em questão ou na prova seguinte se só for detetado após o fim da prova. Esta regra não é válida para os pilotos sem tempos válidos na Q2 e para os pilotos que não participaram na Q2.
6. Se o piloto marcou tempo válido na Q2, o carro entra em situação de *parc fermé* (parque fechado) e não podem ser feitas alterações no *setup* do carro, com exceção das seguintes: ângulo de viragem, pressão de travagem, pneus, distribuição de travagem, asa da frente.
7. A ordem das boxes (do mais perto da saída para o mais longe) será organizada consoante a classificação da 1ª dupla da equipa na edição anterior do campeonato. A ordem será a seguinte:
 - 1) Codoil Motorsport
 - 2) Carbor8 Racing
 - 3) Playteam
 - 4) PM4 Racing
 - 5) BBA Racing
 - 6) Berlitz Racing Team
 - 7) Moonlight Racers Motorsport
 - 8) ART – Alcaíça Racing Team
8. Esta regra é válida apenas para os pilotos em dupla. Quaisquer pilotos individuais / independentes irão para o fim das boxes e poderão ter de partilhar a boxe com outros pilotos individuais / independentes, dependendo da configuração das boxes da pista em questão.
9. A ordem das boxes (*pit groups*) será colocada no tópico da prova em questão.
10. É estritamente proibido que pilotos parem no mesmo *pit group* ao mesmo tempo. Os pilotos que o fizerem, independente da ordem com que chegarem ao lugar de paragem, serão desclassificados da corrida em questão.

E. Definições do servidor

1. É permitido reentrar no servidor durante qualquer sessão.
2. As definições do servidor a utilizar em cada prova são as seguintes:
 - **Ajudas permitidas:** reais + auto-clutch
 - **Arranque:** parado com volta de formação
 - **Bandeiras:** ligadas (Black Only)
 - **Consumo de combustível:** x2
 - **Danos:** 80%
 - **Desgaste dos pneus:** x2
 - **Grip:** dinâmico *(ver alínea E3)*
 - **Horário virtual de início das corridas:** variável *(ver alíneas E4 e E5)*
 - **Meteorologia:** variável (real) *(ver alínea E6)*
 - **Multiplicador de hora virtual:** x1
 - **Paragem nas boxes:** obrigatória *(ver alínea D2)*
 - **Penalizações de corte:** ligadas *(ver alínea E7)*
3. O *grip* irá acumular ao longo da semana no servidor de treinos oficial.
4. O horário virtual das sessões oficiais será o seguinte:

• Treinos Livres	10h00
• Qualificação 1	12h00
• Qualificação 2	12h30
• Corrida	15h00
5. O horário virtual das sessões oficiais da prova 7 será o seguinte:

• Treinos Livres	20h00
• Qualificação 1	20h00
• Qualificação 2	20h30
• Corrida	20h00
6. As condições meteorológicas serão colocadas no tópico da prova em questão 48 horas antes, usando uma previsão real das condições meteorológicas do local da prova.
7. Ao 3º abuso dos limites da pista (o simulador dá aviso sempre que os limites são infringidos) é dada uma penalização *drive-through*. A penalização de *drive-through* também é dada a cada abuso múltiplo de 3 (3º, 6º, 9º, etc). Para além disto que serve para os abusos dos limites da pista regulares, há certas situações que dão penalização de *drive-through* direta, como por exemplo, cortar uma chicane a fundo.