

Regras do Campeonato

Americas GT1 Championship

Assetto Corsa

04/01 a 22/02



PTSims
SIMULAÇÕES EM PORTUGAL

**Americas GT1
Championship**

**7 PROVAS
4 Jan. - 22 Fev.**

WWW.PTSIMS.NET

Versão 1.0 (01/12/2020)

© 2020 PTSims.net - Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no campeonato **Americas GT1 Championship**, organizado pela **PTSims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as [Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims](#).
2. A participação no **Americas GT1 Championship** e/ou no *Vintage BTCC Championship* implica uma doação única no valor mínimo de **3€** (três euros). Se o piloto estiver inscrito também no *Formula Series 2021*, a doação passa a ser única no valor de **5€** (cinco euros). As doações servem única e exclusivamente para suportar os custos anuais do servidor dedicado e do fórum, sendo vital a contribuição de todos para a PTSims continuar ativa de forma regular.
3. As doações devem ser realizadas via PayPal para ptsims@ptsims.net ou via transferência bancária para o IBAN **PT50 0010 0000 3306 4600 0012 1**.
4. Após efetuar a doação, cada piloto tem de enviar o comprovativo PayPal ou o comprovativo da transferência bancária para tesouraria@ptsims.net. Caso não seja enviado o comprovativo, não será possível identificar a doação e respetiva inscrição no campeonato.
5. O simulador a utilizar no campeonato é o **Assetto Corsa**.
6. Não é necessário possuir qualquer *Downloadable Content* (DLC) para participar no campeonato.
7. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em Pontuações e Classificações das Regras Gerais, com a seguinte alteração:
 - Os pontos de assiduidade são atribuídos desde que o piloto participe em sessões oficiais em 6 das 7 provas.
 - A pior das 6 primeiras provas é retirada da classificação final. Considera-se como pior prova, por esta ordem: DNS, DNF, 0 pontos. Caso o piloto pontue sempre, não será contabilizada a prova em que tenha sido obtida a pontuação mais baixa. Provas em que o piloto tenha sido desclassificado (DQ) ou provas de suspensão não serão retiradas.
8. O Diretor de Prova neste campeonato é o **Francisco Reis**. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido estar presente numa dada prova, a organização nomeará outro elemento para essa função.
9. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições e Carros

1. As inscrições estão limitadas a um máximo de trinta (30) pilotos. Qualquer piloto que se inscreva após já não haver vagas irá automaticamente para a lista de reserva. Os pilotos na lista de reserva só poderão obter estatuto de “piloto inscrito” se houver alguma desistência, antes do campeonato se iniciar, por parte de um piloto já inscrito.
2. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
3. Os pilotos em dupla são obrigados a utilizar o mesmo carro. Apenas as duas primeiras duplas ou os primeiros quatro pilotos de uma dada equipa podem utilizar o mesmo carro. As equipas que inscrevam uma terceira dupla ou um quinto piloto terão obrigatoriamente de escolher um carro diferente, aplicando-se a mesma regra caso a equipa inscreva uma quinta dupla ou um nono piloto, e assim sucessivamente.
4. Os carros permitidos neste campeonato são os seguintes:
 - Dodge Viper GTS-R
 - Ferrari 550-GTS Maranello
 - Lamborghini Muricélago R-GT
 - Lister Storm GT
 - Saleen S7-R
5. Cada carro tem três (3) tipos de pneus diferentes: macio (*soft*), médio (*medium*) e duro (*hard*). Todos estes pneus estão disponíveis em todas as provas em números ilimitados.
6. O uso de pinturas personalizadas é **obrigatório**. Todos os ficheiros necessários para a pintura podem ser transferidos a partir do fórum da PTSims.
7. Já consta na *template* do carro o local do número do piloto, não sendo permitido alterar de qualquer forma a posição, o tamanho e a fonte do número. Basta substituir o número “00” pelo número do piloto.
8. Todas as pinturas terão de conter, para além do número do piloto, dois (2) logotipos PTSims e dois (2) textos www.ptsims.net. Estes elementos têm de estar em locais bem visíveis do carro e com um tamanho igualmente visível. Estes elementos estão disponíveis para *download* no tópico “Pinturas Personalizadas” do campeonato.
9. O uso de outra publicidade fica à responsabilidade dos pilotos e equipas, não se responsabilizando a PTSims pelo uso indevido de imagens, marcas e afins. Do mesmo modo, nenhuma pintura pode exibir publicidade a produtos proibidos pela legislação portuguesa e/ou mensagens de carácter racial, sexual, xenófobo, discriminatório ou ofensivo.
10. Os números #1 e #2 não estão disponíveis. Os restantes números encontram-se [neste tópico](#). Os pilotos que não tiverem número associado terão de o fazer e os pilotos que já têm número fixo associado terão de utilizar esse número obrigatoriamente.
11. Cada piloto é responsável por enviar a pintura personalizada com todos os ficheiros necessários e garantir que a mesma funciona sem problemas e está conforme os requisitos acima indicados.

12. Nenhuma pintura pode exceder 2K de resolução (2048 x 2048 pixéis). O mesmo é válido para quaisquer ficheiros extra da pintura, como por exemplo, os vidros.
13. No caso de a pintura não ser aprovada, por qualquer motivo, o piloto em questão será informado por e-mail e deve retificar a mesma.
14. As pinturas que cumpram os requisitos acima indicados serão aprovadas pela Organização e colocadas no *skinpack* do campeonato, que será disponibilizado no fórum (tópico “Pinturas Personalizadas”) antes da prova de teste. O *skinpack* é de instalação obrigatória para todos os pilotos inscritos.
15. As pinturas são enviadas unicamente via e-mail para skins@ptsims.net até às 23:59 horas do dia **28 de dezembro de 2020** (segunda-feira).

C. Calendário e Horários

1. O campeonato é constituído por sete (7) provas, a realizar semanalmente às segundas-feiras. Há também uma prova de teste antes do campeonato se iniciar, contudo, esta prova não conta para efeitos de classificação.
2. Cada prova é constituída por uma (1) sessão de Treinos Livres, uma (1) sessão de Qualificação, uma (1) sessão de *Warmup* e uma (1) sessão de Corrida.
3. O calendário do campeonato é o seguinte:

#	PISTA	DATA
T	Atlanta Motorsports Park	4 janeiro
1	Watkins Glen International [Boot]	11 janeiro
2	Road America	18 janeiro
3	Mid-Ohio Sports Car Course	25 janeiro
4	WeatherTech Raceway Laguna Seca	1 fevereiro
5	Sonoma Raceway [WTCC Circuit]	8 fevereiro
6	Canadian Tire Motorsport Park	15 fevereiro
7	Virginia International Raceway [Full Course]	22 fevereiro

4. O horário e a duração das sessões oficiais são os seguintes:

- 21:00 horas Treinos Livres 60 minutos
- 22:00 horas Qualificação 20 minutos
- 22:20 horas *Warmup* 5 minutos
- 22:30 horas Corrida 50 minutos + 1 volta

D. Definições de Prova e Lastros de Sucesso

1. As corridas terão duração de 50 minutos + 1 volta.
2. A ordem das boxes (do mais perto da saída para o mais longe) será organizada consoante a ordem de inscrição do primeiro piloto da equipa. Esta regra é válida apenas para os pilotos em dupla. Quaisquer pilotos individuais/independentes irão para o fim das boxes e poderão ter de partilhar a boxe com outros pilotos individuais/independentes, dependendo da configuração das boxes da pista em questão.
3. Após a primeira prova será aplicado lastro de sucesso aos pilotos, em quilogramas (kg), consoante a posição em que terminarem a corrida anterior:
 - 1º Lugar: +75 kg
 - 2º Lugar: +60 kg
 - 3º Lugar: +45 kg
 - 4º Lugar: +30 kg
 - 5º Lugar: +15 kg
4. Caso o piloto termine em 6º lugar ou acima, todo o lastro de sucesso será removido para a prova seguinte.

E. Definições do servidor

1. É permitido reentrar no servidor durante qualquer sessão.
2. As definições do servidor a utilizar em cada prova são as seguintes:
 - **Ajudas permitidas:** reais + auto-clutch
 - **Arranque:** parado sem volta de formação
 - **Aquecedor de pneus:** ligados
 - **Consumo de combustível:** x1
 - **Danos:** 80%
 - **Desgaste dos pneus:** x1
 - **Grip:** dinâmico *(ver alínea E3)*
 - **Horário virtual de início das corridas:** 14h00
 - **Meteorologia:** variável (real) *(ver alínea E4)*
 - **Multiplicador de hora virtual:** x1
 - **Paragem nas boxes:** facultativa
 - **Penalizações de abuso dos limites da pista:** 2 rodas *(ver alínea E5)*
3. O *grip* inicia a 98% na sessão de treinos livres e o seu incremento é gradual ao longo das sessões, atingindo 100% na sessão de corrida.
4. As condições meteorológicas serão colocadas no tópico da prova em questão 48 horas antes, usando uma previsão real das condições meteorológicas do local da prova.
5. As penalizações de abuso dos limites da pista são controladas pelo simulador.