

Regras do Campeonato Rally Series 2020

DiRT Rally 2.0

14/01 a 08/03



Versão 1.1 (28/12/2019)

© 2020 PTSims.net – Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no **Rally Series 2020**, organizado pela **PTSims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as *Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims*, disponíveis [aqui](#).
2. O simulador a utilizar no campeonato é o **DiRT Rally 2.0**. Uma vez que este é um simulador em desenvolvimento, podem surgir atualizações ao mesmo no decorrer do campeonato, atualizações essas que estão fora do controlo da PTSims. Pede-se, portanto, a compreensão de todos os pilotos para eventuais problemas ou bugs que possam surgir após alguma atualização e que impeçam o normal desenrolar do campeonato.
3. A gestão do campeonato é feita através da plataforma online dedicada às ligas da Codemasters no DiRT Rally 2.0: <https://dirtrally2.com/clubs/>
4. É necessário possuir o Downloadable Content (DLC) listado de seguida para participar no campeonato.
 - [DiRT Rally 2.0 - Finland \(Rally Location\)](#)
 - [DiRT Rally 2.0 - Monte Carlo \(Rally Location\)](#)
 - [DiRT Rally 2.0 - Sweden \(Rally Location\)](#)
 - [DiRT Rally 2.0 - Wales \(Rally Location\)](#)
5. Podem participar pilotos oriundos das plataformas PC (STEAM), Xbox One e PlayStation 4.
6. É estritamente proibido realizar o mesmo rali em plataformas distintas. Tal levará à exclusão do piloto desse rali em particular.
7. Não haverá classificação distinta para cada plataforma.
8. O Diretor de Prova neste campeonato é o Mário Peixoto. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido configurar o rali em questão, a organização nomeará outro elemento para essa função.
9. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições e Carros

1. As inscrições não têm limite de participantes.
2. Os pilotos devem estar registados na liga da PTSims para conseguirem aceder aos eventos: <https://dirtrally2.com/clubs/club/14887>
3. O *nick* do piloto na STEAM (para pilotos PC) e na RaceNet (para pilotos Xbox/PlayStation) **tem de corresponder ao nome real fornecido na inscrição**. Os pilotos que indicarem erroneamente estes dados não serão classificados até corrigirem a situação.
4. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
5. Os pilotos em dupla são obrigados a utilizar o mesmo carro.
6. Apenas as duas primeiras duplas ou os primeiros quatro pilotos de uma dada equipa podem utilizar o mesmo carro. As equipas que inscrevam uma terceira dupla ou um quinto piloto terão obrigatoriamente de escolher um carro diferente, aplicando-se a mesma regra caso a equipa inscreva uma quinta dupla ou um nono piloto, e assim sucessivamente.
7. Os carros permitidos neste campeonato são os seguintes da classe R5. Nenhum dos veículos é DLC.
 - Citroën C3 R5
 - Ford Fiesta R5
 - Mitsubishi Space Star R5
 - Peugeot 208 T16 R5
 - Škoda Fabia R5
 - Volkswagen Polo GTI R5

C. Calendário e Horários

1. O campeonato é constituído por oito (8) ralis, a realizar semanalmente entre as 00:00 de terça-feira e as 23:59 de domingo, ou seja, seis (6) dias na totalidade para cada rali.
2. Cada rali vai ser constituído por doze (12) especiais.
3. As especiais em concreto de cada rali e as respetivas condições de degradação do piso, condições climatéricas e quantidade e duração das áreas de serviço vão ser colocadas no tópico próprio de cada rali vinte e quatro (24) horas antes do início do mesmo.
4. A condições acima descritas (*Roadbook*) estão inteiramente ao critério do Diretor de Prova.
5. O calendário do campeonato é o seguinte:

#	RALI	LOCALIZAÇÃO	PISO	DATAS
1	RS Rallye Monte-Carlo	Monte Carlo, Mónaco	asfalto, neve	14/01 a 19/01
2	RS Rally Sweden	Värmland, Suécia	neve	21/01 a 26/01
3	RS Rally Argentina	Catamarca Province, Argentina	gravilha	28/01 a 02/02
4	RS Rally New Zealand	Hawkes Bay, Nova Zelândia	gravilha	04/02 a 09/02
5	RS Rally America	New England, EUA	gravilha	11/02 a 16/02
6	RS Rally Finland	Jämsä, Finlândia	gravilha	18/02 a 23/02
7	RS Wales Rally GB	Powys, País de Gales	gravilha	25/02 a 01/03
8	RS Rally Catalunya de Espanha	Ribadelles, Espanha	asfalto	03/03 a 08/03

D. Sistema de Pontos e Definições da Liga

1. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em *Pontuações e Classificações das Regras Gerais: Campeonatos de Sim-Racing*, com as seguintes alterações:

- Os pontos de assiduidade (50) são atribuídos desde que o piloto complete a primeira especial de sete (7) dos oito (8) ralis.
- Os pilotos que não se encontrem listados nos resultados da primeira especial de cada rali irão ser classificados como DNS (0 pontos).
- Os pilotos que não terminarem a última especial de cada rali irão ser classificados como DNF (0 pontos). Considera-se como “não término” qualquer piloto que tenha a última especial no limite de tempo máximo.
- Os cinco (5) primeiros classificados na última especial de cada rali (*Power Stage - PS*) irão ganhar pontos extra, que serão adicionados à sua pontuação total, de acordo com o seguinte esquema: 1º = 15 pts, 2º = 12 pts, 3º = 9 pts, 4º = 6 pts e 5º = 3 pts.

2. As definições da liga a utilizar em cada rali são as seguintes:

- **Ajudas:** proibidas
- **Áreas de serviço:** ao critério do Diretor de Prova (em quantidade e em duração)
- **Câmaras de pilotagem:** todas disponíveis
- **Condições do piso:** ao critério do Diretor de Prova
- **Danos:** hardcore
- **Momentos inesperados:** desligados