

Regras do Campeonato

Rally Legends Championship

DiRT Rally 2.0

27/10 a 29/11



Versão 1.0 (01/10/2020)

© 2020 PTSims.net - Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no campeonato **Rally Legends Championship**, organizado pela **PTSims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as [Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims](#).
2. O simulador a utilizar no campeonato é o **DiRT Rally 2.0**.
3. A gestão do campeonato é feita através da RaceNet, a plataforma *online* da Codemasters para este simulador.
4. É necessário possuir o Downloadable Content (DLC) listado de seguida para participar no campeonato. Em relação aos carros, o piloto apenas precisa de adquirir o carro com o qual pretende competir, sendo que todos os carros neste campeonato são DLC.
 - *Finland (Rally Location)*
 - *Germany (Rally Location)*
 - *Greece (Rally Location)*
5. Podem participar pilotos oriundos das plataformas PC (STEAM), PlayStation 4 e Xbox One.
6. É estritamente proibido realizar o mesmo rali em plataformas distintas. Tal ato levará à exclusão do piloto desse rali em particular.
7. É estritamente proibido utilizar qualquer método alternativo que permita continuar o rali após abandono ou danos terminais. Qualquer piloto que faça isto será desclassificado do rali em questão e, em caso de reincidência, será excluído do campeonato.
8. O Diretor de Prova neste campeonato é o **Mário Peixoto**. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido configurar o rali em questão, a organização nomeará outro elemento para essa função.
9. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições e Carros

1. As inscrições não têm limite de participantes.
2. O campeonato está dividido em duas classes: **4WD up to 2000cc** e **F2 Kit Car**. Os pilotos podem-se inscrever nas duas classes.
3. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
4. Os pilotos em dupla são obrigados a utilizar o mesmo carro e a correrem na mesma classe, sendo que a mesma dupla pode-se inscrever nas duas classes.
5. Os carros disponíveis na classe **4WD up to 2000cc** são os seguintes:
 - Citroën C4 Rally
 - Ford Focus RS Rally 2007
 - Škoda Fabia Rally
 - Subaru Impreza 2008
6. Os carros disponíveis na classe **F2 Kit Car** são os seguintes:
 - Peugeot 306 Maxi
 - SEAT Ibiza Kit Car
 - Volkswagen Golf Kitcar
7. Uma vez que a plataforma RaceNet apenas permite configurar a classe e não os carros individualmente, é da responsabilidade de cada piloto assegurar-se que seleciona o carro com o qual se inscreveu aquando do início do rali.
8. Os pilotos que não utilizem o carro com o qual se inscreveram serão desclassificados do rali em questão.
9. Todos os pilotos devem estar registados em ambos os Clubes PTSims da plataforma RaceNet para conseguirem aceder aos ralis no simulador (um para cada classe):
 - PTSims Clube 1: <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/14887> [Classe 4WD]
 - PTSims Clube 2: <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/347749> [Classe F2]
10. Em todas as inscrições, para além do *nick* RaceNet do piloto, deve ser fornecida a seguinte informação:
 - STEAM: *display name* da conta STEAM
 - PS4/Xbox: *nick* da conta PSN/Microsoft
11. Esta informação tem de ser corretamente fornecida e corresponder sempre ao longo de todo o campeonato. Os pilotos que indicarem erroneamente estes dados não serão classificados até corrigirem a situação.

C. Calendário e Horários

1. O campeonato é constituído por cinco (5) ralis, a realizar semanalmente entre as 00:00 horas de terça-feira e as 23:59 horas de domingo, ou seja, seis (6) dias na totalidade para cada rali.
2. Cada rali é constituído por um total de oito (8) Provas Especiais Classificativas, também conhecidas pela sigla PEC.
3. As PEC em concreto de cada rali e as respetivas condições de degradação do piso, condições climatéricas e quantidade e duração das áreas de serviço são colocadas no tópico próprio de cada rali antes do início do mesmo, no que é vulgarmente conhecido como *roadbook*.
4. A condições acima descritas estão inteiramente ao critério do Diretor de Prova.
5. As definições a utilizar em cada rali são as seguintes:
 - **Ajudas:** proibidas
 - **Câmaras de pilotagem:** todas disponíveis
 - **Danos:** hardcore
 - **Momentos inesperados:** desligados
6. O calendário do campeonato é o seguinte:

| # | RALI | LOCALIZAÇÃO | PISO | DATAS |
|---|--------------------|-----------------------------|----------|-------------------------|
| 1 | Rally Finland | Jämsä, Finlândia | gravilha | 27 outubro - 1 novembro |
| 2 | Rally America | New England, Estados Unidos | gravilha | 3-8 novembro |
| 3 | Rallye Deutschland | Baumholder, Alemanha | asfalto | 10-15 novembro |
| 4 | Acropolis Rally | Argolis, Grécia | gravilha | 17-22 novembro |
| 5 | Rally Poland | Łęczna County, Polónia | gravilha | 24-29 novembro |

D. Classificações

1. Os resultados oficiais de cada rali são aqueles publicados no fórum da PTSims pelo Diretor de Prova e não os resultados que se encontram na plataforma RaceNet, de forma a corrigir qualquer erro e para excluir pilotos não inscritos.
2. Cada classe terá a sua respetiva classificação de pilotos e de equipas.
3. Não há classificação à geral (ambas as classes).
4. Não há classificação distinta para cada plataforma.
5. Aplicam-se no campeonato todas as restantes regras estipuladas em *Pontuações e Classificações das Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims*, com as seguintes alterações:
 - Os pontos de assiduidade são atribuídos desde que o piloto inicie a primeira PEC de todos os cinco (5) ralis.
 - Os pilotos que não se encontrem listados nos resultados da primeira PEC de cada rali irão ser classificados como DNS (Did Not Start).
 - Os pilotos que não terminarem a última PEC de cada rali irão ser classificados como DNF (Did Not Finish). Considera-se como DNF qualquer piloto cujo tempo da PEC seja igual ao máximo imposto pelo simulador (15 minutos para as PEC curtas e 30 minutos para as PEC longas).
 - Os pilotos que utilizem um carro indevido ou que continuem o rali após danos terminais serão DQ (Desclassificados), sendo que perdem também os pontos bónus, caso ainda se encontrem elegíveis para os receber.