

# Regras do Campeonato Prototype Sprint Championship

rFactor 2

08/06 a 03/08



The banner features a blue and white racing car in the foreground, with other cars visible in the background on a racetrack. The text is overlaid on a blue background.

**PTSIMS**  
SIMULAÇÕES EM PORTUGAL

Prototype Sprint  
Championship

**RF2**

7 PROVAS  
17 Jun. - 29 Jul.

[WWW.PTSIMS.NET](http://WWW.PTSIMS.NET)

Versão 1.0 (04/05/2020)

© 2020 PTSims.net - Simulações em Portugal

## A. Disposições Gerais

---

1. Todos os pilotos que participam no campeonato **Prototype Sprint Championship**, organizado pela **PTSims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as [Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims](#).
2. O simulador a utilizar no campeonato é o rFactor 2. Uma vez que este é um simulador em desenvolvimento, podem surgir atualizações ao mesmo no decorrer do campeonato, atualizações essas que estão fora do controlo da PTSims. Pede-se, portanto, a compreensão de todos os pilotos para eventuais problemas ou bugs que possam surgir após alguma atualização e que impeçam o normal desenrolar do campeonato.
3. É necessário possuir o Downloadable Content (DLC) listado de seguida para participar no campeonato:
  - [Oreca 07 LMP2](#)
  - [Sebring International Raceway](#)
4. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em *Pontuações e Classificações das Regras Gerais*, com a seguinte alteração:
  - Os pontos de assiduidade (50) são atribuídos desde que o piloto participe em sessões oficiais em 6 das 7 provas.
  - A pior prova à geral é retirada da classificação final. Considera-se como pior prova, por esta ordem: DNS, DNF, 0 pontos. Caso o piloto pontue sempre, não será contabilizada a prova em que tenha sido obtida a pontuação mais baixa.
5. O Diretor de Prova neste campeonato é o José Almeida. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido estar presente numa dada prova, a organização nomeará outro elemento para essa função.
6. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

## B. Inscrições, Carros e Pinturas Personalizadas

---

1. As inscrições estão limitadas a um máximo de trinta (30) pilotos. Qualquer piloto que se inscreva após já não haver vagas irá automaticamente para a lista de reserva.
2. Os pilotos na lista de reserva só poderão obter estatuto de “piloto inscrito” se houver alguma desistência, antes do campeonato se iniciar, por parte de um piloto já inscrito.
3. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
4. O carro permitido neste campeonato é o Oreca 07 LMP2.
5. O carro tem cinco (5) tipos de pneus diferentes, sendo três deles para piso seco (*S7M (Soft)*, *S8M (Medium)* e *S9M (Hard)*) e dois para piso molhado (*H5M (Intermediate)* e *P2M (wet)*). Todos os pneus estão disponíveis em todas as provas.
6. O uso de pinturas personalizadas é **facultativo** Todos os ficheiros necessários para a pintura podem ser transferidos a partir do fórum da PTSims.
7. Já consta na template do carro o local do número do piloto, não sendo permitido alterar de qualquer forma a posição, o tamanho e a fonte do número. Basta substituir o número “00” pelo número escolhido.
8. Todas as pinturas terão de conter, para além do número do piloto, dois (2) logotipos PTSims e dois (2) textos *www.ptsims.net*. Estes elementos têm de estar em locais bem visíveis do carro e com um tamanho igualmente visível. Estes elementos estão disponíveis para *download* no tópico “Pinturas Personalizadas” do campeonato.
9. O uso de outra publicidade fica à responsabilidade dos pilotos e equipas, não se responsabilizando a PTSims pelo uso indevido de imagens, marcas e afins. Do mesmo modo, nenhuma pintura pode exibir publicidade a produtos proibidos pela legislação portuguesa e/ou mensagens de carácter racial, sexual, xenófobo, discriminatório ou ofensivo.
10. Os número #0, #1 e #2 não estão disponíveis. Os restantes números encontram-se [neste tópico](#). Os pilotos que não tiverem número associado terão de o fazer e os pilotos que já têm número fixo associado terão de utilizar esse número obrigatoriamente.
11. Cada piloto é responsável por enviar a pintura personalizada com todos os ficheiros necessários e garantir que a mesma funciona sem problemas e está conforme os requisitos acima indicados.
12. Nenhuma pintura pode exceder 2K de resolução (2048 x 2048 pixéis). O mesmo é válido para quaisquer ficheiros extra da pintura, como por exemplo, os vidros.
13. No caso de a pintura não ser aprovada, por qualquer motivo, o piloto em questão será informado por *email* e deve retificar a mesma.
14. As pinturas que cumpram os requisitos acima indicados serão aprovadas pela Organização e colocadas no *skinpack* do campeonato, que será disponibilizado no fórum (tópico “Pinturas Personalizadas”) antes da prova de teste. O *skinpack* é de instalação obrigatória para todos os pilotos inscritos.
15. As pinturas são enviadas unicamente **via e-mail** para [skins@ptsims.net](mailto:skins@ptsims.net) até às 23:59 horas do dia **10 de junho** (quarta-feira).

## C. Calendário e Horários

---

1. O campeonato é constituído por sete (7) provas, a realizar semanalmente às quartas-feiras.
2. Cada prova é constituída por uma (1) sessão de treinos livres, uma (1) sessão de qualificação, uma (1) sessão de *warmup* e uma (1) sessão de corrida.
3. O calendário do campeonato é o seguinte:

#	Pista	Data
1	Michelin Raceway Road Atlanta [GP]	17/06/2020
2	Sebring International Raceway [Full Layout]	24/06/2020
3	Canadian Tire Motorsport Park	01/07/2020
4	Sepang International Circuit [Full Loop]	08/07/2020
5	Suzuka International Racing Course [GP]	15/07/2020
6	Istanbul Park [GP]	22/07/2020
7	Circuit de Nevers Magny-Cours [GP]	29/07/2020

4. O horário e a duração das sessões oficiais são os seguintes:

- 21:00 horas Treinos Livres 60 minutos
- 22:00 horas Qualificação 20 minutos
- 22:20 horas Warmup 5 minutos
- 22:30 horas Corrida 60 minutos

## D. Definições de Prova

---

1. As corridas terão a duração de 60 minutos.
2. A ordem das boxes (do mais perto da saída para o mais longe) será organizada consoante a ordem de inscrição.
3. Esta regra é válida apenas para os pilotos em dupla. Quaisquer pilotos individuais/independentes irão para o fim das boxes e poderão ter de partilhar a boxe com outros pilotos individuais/independentes, dependendo da configuração das boxes da pista em questão.
4. A ordem das boxes (pit groups) será colocada no tópico da prova em questão.
5. É estritamente proibido que pilotos parem no mesmo *pit group* ao mesmo tempo. Os pilotos que o fizerem, independente da ordem com que chegarem ao lugar de paragem, serão desclassificados da corrida em questão

## E. Definições do Servidor

---

1. É permitido reentrar no servidor durante qualquer sessão, com exceção da sessão de corrida .
2. As definições do servidor a utilizar em cada prova são as seguintes:
  - **Ajudas permitidas:** reais + *auto-clutch*
  - **Arranque:** lançado com volta de formação atrás do safety-car *(ver alínea D3)*
  - **Bandeiras:** ligadas (*Black Only*)
  - **Consumo de combustível:** x1
  - **Danos:** 80%
  - **Desgaste dos pneus:** x1
  - **Falsa partida:** ligada *(ver alínea D4)*
  - **Grip:** dinâmico *(ver alínea D5)*
  - **Horário virtual de início das corridas:** variável *(ver alínea D6)*
  - **Meteorologia:** real *(ver alínea D7)*
  - **Paragem nas boxes:** facultativa
  - **Penalizações de cortes:** ligadas
3. É obrigatório respeitar as indicações do simulador durante a volta de formação, com a exceção de ser **estritamente proibido** arrancar à frente do carro que se qualificou à frente que se encontra na outra fila.
4. Caso o piloto faça uma falsa partida, o simulador irá penalizar com um *drive-through* pela via das boxes.
5. O grip irá acumular ao longo da semana no servidor de treinos oficial.
6. O horário virtual das sessões é o seguinte:
  - **Treinos Livres:** 9h00
  - **Qualificação:** 11h00
  - **Corrida:** 14h00
7. As condições meteorológicas serão colocadas no tópico da prova em questão 48 horas antes.