

Regras do Campeonato

GT4 Sprint Championship

Assetto Corsa Competizione

21/09 a 16/11



PTSIMS
SIMULAÇÕES EM PORTUGAL

GT4 Sprint
Championship

ASSETTO CORSA
COMPETIZIONE
THE OFFICIAL BLANCPAIN GT SERIES GAME

8 PROVAS
21 Set. - 16 Nov.

WWW.PTSIMS.NET

Versão 1.1 (19/08/2020)

© 2020 PTSims.net - Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no campeonato **GT4 Sprint Championship**, organizado pela **PTSims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as [Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims](#).
2. A participação no *GT4 Sprint Championship* e/ou no *GTE International Championship* implica uma doação única no valor mínimo de **5€** (cinco euros). Se o piloto estiver inscrito também no *GT Series 2020*, a doação será no valor mínimo de **8€** (oito euros). As doações servem única e exclusivamente para suportar os custos anuais do servidor dedicado e do fórum, sendo vital a contribuição de todos para a PTSims continuar ativa de forma regular.
3. As doações devem ser realizadas via PayPal para ptsims@ptsims.net ou via transferência bancária para o IBAN **PT50 0010 0000 3306 4600 0012 1**.
4. Após efetuar a doação, cada piloto tem de enviar o comprovativo PayPal ou o comprovativo da transferência bancária para tesouraria@ptsims.net. Caso não seja enviado o comprovativo, não será possível identificar a doação e respetiva inscrição no campeonato.
5. O simulador a utilizar no campeonato é o Assetto Corsa Competizione. Uma vez que este é um simulador em desenvolvimento, podem surgir atualizações ao mesmo no decorrer do campeonato, atualizações essas que estão fora do controlo da PTSims. Pede-se, portanto, a compreensão de todos os pilotos para eventuais problemas ou bugs que possam surgir após alguma atualização e que impeçam o normal desenrolar do campeonato.
6. É necessário possuir o Downloadable Content (DLC) listado de seguida para participar no campeonato:
 - [GT4 Pack](#)
 - [Intercontinental GT Pack](#)
7. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em *Pontuações e Classificações das Regras Gerais*, com a seguinte alteração:
 - Os pontos de assiduidade são atribuídos desde que o piloto participe em sessões oficiais em 7 (sete) das 8 (oito) provas.
 - A pior prova à geral é retirada da classificação final. Considera-se como pior prova, por esta ordem: DNS, DNF, 0 pontos. Caso o piloto pontue sempre, não será contabilizada a prova em que tenha sido obtida a pontuação mais baixa.
8. O Diretor de Prova neste campeonato é o **Francisco Reis**. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido estar presente numa dada prova, a organização nomeará outro elemento para essa função.
9. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições, Carros e Pinturas Personalizadas

1. As inscrições estão limitadas a um máximo de trinta e seis (36) pilotos.
2. Qualquer piloto que se inscreva após já não haver vagas irá automaticamente para a lista de reserva.
3. Os pilotos na lista de reserva só poderão obter estatuto de “piloto inscrito” se houver alguma desistência, antes do campeonato se iniciar, por parte de um piloto já inscrito.
4. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
5. Os pilotos em dupla são obrigados a utilizar o mesmo carro.
6. Apenas as duas primeiras duplas ou os primeiros quatro pilotos de uma dada equipa podem utilizar o mesmo carro. As equipas que inscrevam uma terceira dupla ou um quinto piloto terão obrigatoriamente de escolher um carro diferente, aplicando-se a mesma regra caso a equipa inscreva uma quinta dupla ou um nono piloto, e assim sucessivamente.
7. Os carros a usar neste campeonato são os seguintes:
 - Alpine A110 GT4
 - Aston Martin V8 Vantage GT4
 - Audi R8 LMS GT4
 - BMW M4 GT4
 - Chevrolet Camaro GT4.R
 - Ginetta G55 GT4
 - KTM X-Bow GT4
 - Maserati GranTurismo MC GT4
 - McLaren 570S GT4
 - Mercedes-AMG GT4
 - Porsche 718 Cayman GT4 Clubsport
8. Cada carro tem dois (2) tipos de pneus diferentes, sendo um deles para piso seco (*Dry*) e um para piso molhado (*Wet*). Ambos os pneus estão disponíveis em todas as provas em números ilimitados.
9. O uso de pinturas personalizadas é **obrigatório** e pode ser feitas com as templates disponibilizadas no tópico das Pinturas Personalizadas ou através do criador de pinturas do simulador.
10. Todas as pinturas que forem feitas através das templates terão de conter, para além do número do piloto, dois (2) logotipos PTSims e dois (2) textos www.ptsims.net. Estes elementos têm de estar em locais bem visíveis do carro e com um tamanho igualmente visível. Estes elementos estão disponíveis para download no tópico “Pinturas Personalizadas” do campeonato.
11. O uso de outra publicidade fica à responsabilidade dos pilotos e equipas, não se responsabilizando a PTSims pelo uso indevido de imagens, marcas e afins. Do mesmo modo, nenhuma pintura pode exibir publicidade a produtos proibidos pela legislação portuguesa e/ou mensagens de carácter racial, sexual, xenófobo, discriminatório ou ofensivo.

12. O número #0, #1 e #2 não estão disponíveis. Os restantes números encontram-se [neste tópico](#). Os pilotos que não tiverem número associado terão de o fazer e os pilotos que já têm número fixo associado terão de utilizar esse número obrigatoriamente.
13. Cada piloto é responsável por enviar a pintura personalizada com todos os ficheiros necessários e garantir que a mesma funciona sem problemas e está conforme os requisitos acima indicados.
14. Nenhuma pintura feita através das templates pode exceder 2K de resolução (2048 x 2048 pixéis). O mesmo é válido para quaisquer ficheiros extra da pintura, como por exemplo, os vidros.
15. No caso de a pintura não ser aprovada, por qualquer motivo, o piloto em questão será informado por e-mail e deve retificar a mesma.
16. As pinturas que cumpram os requisitos acima indicados serão aprovadas pela Organização e colocadas no skinpack do campeonato, que será disponibilizado no fórum (tópico “Pinturas Personalizadas”) antes da prova de teste. O skinpack é de instalação obrigatória para todos os pilotos inscritos.
17. As pinturas são enviadas unicamente **via e-mail** para skins@ptsims.net até às 23:59 horas do dia **14 de setembro** (segunda-feira).

C. Calendário e Horários

1. O campeonato é constituído por oito (8) provas, a realizar semanalmente às segundas-feiras. Há também uma prova de teste antes do campeonato se inicial e uma prova extra após o campeonato terminar, contudo, estas provas não contam para efeitos de classificação.
2. Cada prova é constituída por uma (1) sessão de Treinos Livres, uma (1) sessão de Qualificação, uma (1) sessão de *Warmup* e uma (1) sessão de Corrida.
3. O calendário do campeonato é o seguinte:

#	Pista	Data
T	Nürburgring	21/09/2020
1	Circuit Zolder	28/09/2020
2	Hungaroring	05/10/2020
3	Mount Panorama Circuit	12/10/2020
4	Misano World Circuit Marco Simoncelli	19/10/2020
5	Brands Hatch Circuit	26/10/2020
6	WeatherTech Raceway Laguna Seca	02/11/2020
7	Circuit Zandvoort	09/11/2020
8	Circuit de Barcelona-Catalunya	16/11/2020

4. O horário e a duração das sessões oficiais são os seguintes:

- 21:00 horas Treinos Livres 60 minutos
- 22:00 horas Qualificação 20 minutos
- 22:20 horas Warmup 5 minutos
- 22:30 horas Corrida 60 minutos

D. Definições de Prova e Lastros de Sucesso

1. As corridas terão uma duração de 60 minutos com obrigatoriedade de realizar pelo menos uma (1) paragem na boxe para troca de pneus entre os 25 e os 35 minutos de corrida.
2. Após a primeira prova será aplicado lastro de peso aos pilotos, em quilogramas (kg), consoante a posição em que terminarem a corrida anterior sem que exista acumulação.
 - 1º Lugar: +75 kg
 - 2º Lugar: +60 kg
 - 3º Lugar: +45 kg
 - 4º Lugar: +30 kg
 - 5º Lugar: +15 kg
3. Caso o piloto termine em 6º lugar ou acima, todo o lastro de peso será removido para a prova seguinte.

E. Definições do Servidor

1. É permitido reentrar no servidor durante qualquer sessão.
2. As definições do servidor a utilizar em cada prova são as seguintes:
 - **Ajudas permitidas:** reais + auto-clutch *(ver alínea E3)*
 - **Arranque:** lançado com volta de formação *(ver alínea E4)*
 - **Bandeiras:** ligadas
 - **Consumo de combustível:** x1
 - **Danos:** 100%
 - **Desgaste dos pneus:** x1
 - **Falsa partida:** ligada *(ver alínea E5)*
 - **Grip:** dinâmico *(ver alínea E6)*
 - **Horário virtual de início das corridas:** variável *(ver alíneas E7, E8 e E9)*
 - **Meteorologia:** variável (real) *(ver alínea E10)*
 - **Multiplicador de hora virtual:** x1
 - **Paragem nas boxes:** obrigatória *(ver alínea D1)*
 - **Penalizações de corte:** ligadas *(ver alínea E11)*
3. Todas as ajudas adicionais, tais como ligar o motor automaticamente ou limpa para-brisas automáticos, estarão desligadas.
4. O arranque será lançado com volta de formação utilizando o sistema de arranque do simulador.

5. Caso o piloto faça uma falsa partida, o simulador irá penalizar com um *stop n go* de 30 segundos. Caso o piloto não esteja na posição correta ao arranque, o simulador irá penalizar com um *drive-through*.
6. O *grip* depende do dia virtual escolhido e vai aumentado ao longo das sessões oficiais, sendo que na sessão de treinos livres a pista se encontra em *green*, na sessão de qualificação em *fast* e na sessão de corrida em *optimum*, isto se a pista se mantiver sempre seca.
7. O horário virtual e o dia virtual das sessões oficiais será o seguinte:
 - Treinos Livres: sábado às 10h00
 - Qualificação: sábado às 14h00
 - Corrida: domingo às 14h00
8. O horário virtual e o dia virtual das sessões oficiais da prova 4 (Misano World Circuit Marco Simoncelli) será o seguinte:
 - Treinos Livres: sábado às 18h00
 - Qualificação: sábado às 22h00
 - Corrida: domingo às 22h00
9. O horário virtual e o dia virtual das sessões oficiais da prova 8 (Circuit de Barcelona-Catalunya) será o seguinte:
 - Treinos Livres: sábado às 15h00
 - Qualificação: sábado às 19h00
 - Corrida: domingo às 19h00
10. As condições meteorológicas serão colocadas no tópico da prova em questão 48 horas antes, usando uma previsão real das condições meteorológicas do local da prova.
11. O simulador penaliza consoante o tempo que o piloto ganhou ao exceder os limites da pista.