

# Regras do Campeonato

## Colin McRae Tribute Championship

DiRT Rally 2.0

01/09 a 11/10



Versão 1.0 (02/08/2020)

© 2020 PTSims.net - Simulações em Portugal

## A. Disposições Gerais

---

1. Todos os pilotos que participam no campeonato **Colin McRae Tribute Championship**, organizado pela **PTSims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as [Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims](#).
2. O simulador a utilizar no campeonato é o DiRT Rally 2.0.
3. A gestão do campeonato é feita através da RaceNet, a plataforma *online* da Codemasters para este simulador.
4. É necessário possuir o Downloadable Content (DLC) listado de seguida para participar no campeonato:
  - [Colin McRae Flatout Pack](#)
  - [Ford Focus RS Rally 2001](#)
  - [Greece \(Rally Location\)](#)
  - [Škoda Fabia Rally](#)
  - [Wales \(Rally Location\)](#)
5. Podem participar pilotos oriundos das plataformas PC (STEAM), PlayStation 4 e Xbox One.
6. Não haverá classificação distinta para cada plataforma.
7. É estritamente proibido realizar o mesmo rali em plataformas distintas. Tal levará à exclusão do piloto desse rali em particular.
8. É estritamente proibido utilizar qualquer método alternativo que permita continuar o rali após abandono ou danos terminais. Qualquer piloto que faça isto será desclassificado do rali em questão e, em caso de reincidência, será excluído do campeonato.
9. O Diretor de Prova neste campeonato é o Mário Peixoto. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido configurar o rali em questão, a organização nomeará outro elemento para essa função.
10. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

## B. Inscrições e Carros

---

1. As inscrições não têm limite de participantes.
2. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
3. Todos os pilotos devem estar registados no Clube PTSims da plataforma RaceNet para conseguirem aceder aos ralis no simulador: <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/14887>
4. Para os utilizadores STEAM (PC), deve ser fornecido durante a inscrição o *display name* em uso atualmente na STEAM. No caso das consolas, deve ser fornecido o *nick* do sistema referente à consola: PSN para a PS4 ou Microsoft para a Xbox.
5. O *nick* fornecido tem de corresponder sempre ao longo de todo o campeonato. Os pilotos que indicarem erroneamente estes dados não serão classificados até corrigirem a situação.
6. Cada rali é realizado com um carro diferente, já pré-selecionado pela Organização, tal como indicado abaixo com a respetiva classe a que pertence.
  - Rali #1 – **Ford Sierra Cosworth RS500** [H3 RWD]
  - Rali #2 – **Subaru Legacy RS** [Group A]
  - Rali #3 – **Subaru Impreza 1995** [Group A]
  - Rali #4 – **Subaru Impreza S4 Rally** [4WD up to 2000cc]
  - Rali #5 – **Ford Focus RS Rally 2001** [4WD up to 2000cc]
  - Rali #6 – **Škoda Fabia Rally** [4WD up to 2000cc]
7. Uma vez que a plataforma RaceNet apenas permite configurar a classe e não os carros individualmente, é da responsabilidade de cada piloto assegurar-se que seleciona o carro correto aquando do início do rali.
8. Os pilotos que não utilizem o carro indicado serão desclassificados do rali em questão.

## C. Calendário e Horários

1. O campeonato é constituído por seis (6) ralis, a realizar semanalmente entre as 00:00 horas de terça-feira e as 23:59 horas de domingo, ou seja, seis (6) dias na totalidade para cada rali.
2. Cada rali é constituído por um total de doze (12) Provas Especiais Classificativas, também conhecidas pela sigla PEC.
3. As PEC em concreto de cada rali e as respetivas condições de degradação do piso, condições climatéricas e quantidade e duração das áreas de serviço são colocadas no tópico próprio de cada rali antes do início do mesmo, no que é vulgarmente conhecido como *roadbook*.
4. A condições acima descritas estão inteiramente ao critério do Diretor de Prova.
5. As definições a utilizar em cada rali são as seguintes:
  - **Ajudas:** proibidas
  - **Câmaras de pilotagem:** todas disponíveis
  - **Danos:** hardcore
  - **Momentos inesperados:** desligados
6. O calendário do campeonato é o seguinte:

#	RALI	LOCALIZAÇÃO	PISO	CARRO	DATAS
1	Scotland Rally GB 1990	Perth and Kinross, Escócia	gravilha	Ford Sierra Cosworth RS500	1-6 setembro
2	Rally New Zealand 1993	Hawkes Bay, Nova Zelândia	gravilha	Subaru Legacy RS	8-13 setembro
3	Rallye Catalunya 1996	Ribadelles, Espanha	asfalto	Subaru Impreza 1995	15-20 setembro
4	Acropolis Rally 1998	Argolis, Grécia	gravilha	Subaru Impreza S4 Rally	22-27 setembro
5	Rally Argentina 2001	Catamarca Province, Argentina	gravilha	Ford Focus RS Rally 2001	29 setembro 4 outubro
6	Wales Rally GB 2005	Powys, País de Gales	gravilha	Škoda Fabia Rally	6-11 outubro

## D. Classificações

---

1. Os resultados oficiais de cada rali são aqueles publicados no fórum da PTSims pelo Diretor de Prova e não os resultados que se encontram na plataforma RaceNet.
2. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em *Pontuações e Classificações das Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims*, com as seguintes alterações:
  - Os pontos de assiduidade são atribuídos desde que o piloto inicie a primeira PEC de todos os seis (6) ralis.
  - Os pilotos que não se encontrem listados nos resultados da primeira PEC de cada rali irão ser classificados como DNS (Did Not Start).
  - Os pilotos que não terminarem a última PEC de cada rali irão ser classificados como DNF (Did Not Finish). Considera-se como DNF qualquer piloto cujo tempo da PEC seja igual ao máximo imposto pelo simulador (15 minutos para as PEC curtas e 30 minutos para as PEC longas).
  - Os pilotos que utilizem um carro indevido ou que continuem o rali após danos terminais serão DQ (Desclassificados), sendo que perdem também os pontos bónus, caso ainda se encontrem elegíveis para os receber.