

Regras do Campeonato Ultimate Rally Challenge 2.0

DiRT Rally 2.0

02/06 a 26/07



Versão 1.0 (04/05/2020)

© 2020 PTSims.net – Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no **Ultimate Rally Challenge 2.0**, organizado pela **PTSims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as *Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims*, disponíveis [aqui](#).
2. O simulador a utilizar no campeonato é o **DiRT Rally 2.0**. Uma vez que este é um simulador em desenvolvimento, podem surgir atualizações ao mesmo no decorrer do campeonato, atualizações essas que estão fora do controlo da PTSims. Pede-se, portanto, a compreensão de todos os pilotos para eventuais problemas ou bugs que possam surgir após alguma atualização e que impeçam o normal desenrolar do campeonato.
3. A gestão do campeonato é feita através **RaceNet**, a plataforma *online* da Codemasters no DiRT Rally 2.0, sendo obrigatório o piloto registar-se na Liga PTSims: <https://dirtrally2.com/clubs/club/14887>
4. É necessário possuir o Downloadable Content (DLC) dos países listado de seguida para participar no campeonato.
 - [Germany \(Rally Location\)](#)
 - [Monte-Carlo \(Rally Location\)](#)
 - [Scotland \(Colin McRae Flatout Pack\)](#)
 - [Sweden \(Rally Location\)](#)
5. No caso dos carros, cada piloto apenas necessita de ter o carro com o qual pretende participar, não sendo necessário ter todos os carros da classe (uma vez que há classes com carros DLC).
6. Podem participar pilotos oriundos das plataformas PC (STEAM), Xbox One e PlayStation 4.
7. É estritamente proibido realizar o mesmo rali em plataformas distintas. Tal levará à exclusão do piloto desse rali em particular.
8. É estritamente proibido utilizar a função ALT+F4 para continuar o rali após abandono. Qualquer piloto que faça isto será desclassificado do rali em questão. Em caso de reincidência, esse piloto será excluído do campeonato.
9. Não haverá classificação distinta para cada plataforma.
10. O Diretor de Prova neste campeonato é o Mário Peixoto. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido configurar o rali em questão, a organização nomeará outro elemento para essa função.
11. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições e Carros

1. As inscrições não têm limite de participantes.
2. Os pilotos devem estar registados na Liga PTSims da RaceNet para conseguirem aceder aos eventos no simulador: <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/14887>
3. Para os utilizadores STEAM (PC), deve ser fornecido o *display name* em uso atualmente na STEAM. No caso das consolas, deve ser fornecido o *nick* do sistema referente à consola: PSN para a PS4 ou Microsoft para a Xbox.
4. O *nick* fornecido **tem de corresponder sempre ao longo do campeonato**. Os pilotos que indicarem erroneamente estes dados não serão classificados até corrigirem a situação.
5. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
6. Os carros e classes permitidos neste campeonato variam de rali para rali (*ver ponto C6*).
7. Aquando da inscrição, não é necessário indicar o carro que se vai utilizar em cada rali, sendo essa escolha livre na hora do piloto realizar o rali.
8. É permitido usar qualquer carro da classe em questão. As classes e carros existentes são as seguintes:
 - **Rally GT**
 - Aston Martin V8 Vantage GT4
 - BMW M2 Competition
 - Chevrolet Camaro GT4.R
 - Ford Mustang GT4
 - Porsche 911 RGT Rally Spec
 - **Group A**
 - Ford Escort RS Cosworth
 - Lancia Delta HF Integrale
 - Mitsubishi Lancer Evo VI
 - Subaru Impreza 1995
 - Subaru Legacy RS
 - **F2 Kit Car**
 - Peugeot 306 Maxi
 - SEAT Ibiza Kit Car
 - Volkswagen Golf Kitcar
 - **Group B 4WD**
 - Audi Sport Quattro S1 E2
 - Ford RS200
 - Lancia Delta S4
 - MG Metro 6R4
 - Peugeot 205 T16 EVO 2

- **H2 FWD**
 - Peugeot 205 GTI
 - Volkswagen Golf GTI 16v

- **NR4/R4**
 - Mitsubishi Lancer Evolution X
 - Subaru WRX STi NR4

- **R2**
 - Ford Fiesta R2
 - Opel Adam R2
 - Peugeot 208 R2

- **H2 RWD**
 - Alpine Renault A110 1600S
 - FIAT 131 Abarth Rally
 - Ford Escort Mk II
 - Opel Kadett C GT/E

C. Calendário e Horários

- O campeonato é constituído por oito (8) ralis, a realizar semanalmente entre as 00:00 de terça-feira e as 23:59 de domingo, ou seja, seis (6) dias na totalidade para cada rali.
- Não haverá qualquer rali a decorrer durante a segunda-feira.
- Cada rali é constituído por um mínimo de seis (6) e um máximo de dez (10) Provas Especiais Classificativas, também conhecidas pela sigla *PEC* (ver ponto C6).
- As PEC em concreto de cada rali e as respetivas condições de degradação do piso, condições climatéricas e quantidade e duração das áreas de serviço (vulgo *roadbook*) são colocadas no tópico próprio de cada rali antes do início do mesmo.
- A condições acima descritas estão inteiramente ao critério do Diretor de Prova.
- O calendário do campeonato é o seguinte:

#	RALI	LOCALIZAÇÃO	PISO	CLASSE	Nº PECs	DATAS
1	Rallye Deutschland	Baumholder, Alemanha	asfalto	Rally GT	10	2 junho 7 junho
2	Scotland Rally GB	Perth and Kinross, Escócia	gravilha	Group A	10	9 junho 14 junho
3	Rallye Monte-Carlo	Monte-Carlo, Mónaco	asfalto, neve	F2 Kit Car	8	16 junho 21 junho
4	Rally Polska	Łęczna County, Polónia	gravilha	Group B 4WD	10	23 junho 28 junho
5	Rally America	New England, EUA	gravilha	H2 FWD	6	30 junho 5 julho
6	Rally Sverige	Värmland, Suécia	neve	NR4/R4	10	7 julho 12 julho
7	Rally Catalunya-Espanha	Ribadelles, Espanha	asfalto	R2	8	14 julho 19 julho
8	Rally Australia	Monaro, Austrália	gravilha	H2 RWD	8	21 julho 26 julho

D. Sistema de Pontos e Definições da Liga

1. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em *Pontuações e Classificações das Regras Gerais: Campeonatos de Sim-Racing*, com as seguintes alterações:

- Os pontos de assiduidade (50) são atribuídos desde que o piloto inicie a primeira PEC de todos os oito (8) ralis.
- Todo os pilotos que terminem a última PEC de cada rali dentro do tempo limite, mas que sejam classificados para lá do 34º lugar à geral, irão receber um (1) ponto.
- Os pilotos que não se encontrem listados nos resultados da primeira PEC de cada rali irão ser classificados como DNS (*Did Not Start* = 0 pontos).
- Os pilotos que não terminarem a última PEC de cada rali irão ser classificados como DNF (*Did Not Finish* = 0 pontos). Considera-se como “não término” qualquer piloto cujo tempo da PEC seja o máximo imposto pelo simulador (15 minutos para as PEC curtas e 30 minutos para as PEC longas).
- Os pilotos que sejam DQ (*Desclassificados*) após o rali irão receber 0 pontos e perderão também os pontos bónus, caso ainda se encontrem elegíveis para os receber.

2. As definições a utilizar em cada rali são as seguintes:

- **Ajudas:** proibidas
- **Câmaras de pilotagem:** todas disponíveis
- **Danos:** hardcore
- **Momentos inesperados:** desligados