

Regras do Campeonato Touring Car Series 2020

rFactor 2

25/03 a 20/05



Versão 1.0 (22/02/2020)

© 2020 PTsims.net – Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no **Touring Car Series 2020**, organizado pela **PTSims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as [Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims](#), disponíveis [aqui](#).
2. A participação no Campeonato implica uma doação no valor mínimo de **5€** (cinco euros). As doações servem única e exclusivamente para suportar os custos anuais do servidor dedicado e do fórum, sendo vital a contribuição de todos para a PTSims continuar ativa de forma regular. As doações podem ser realizadas via PayPal para ptsims@ptsims.net ou via transferência bancária para o **IBAN PT50 0010 0000 3306 4600 0012 1**.
3. Após efetuar a doação, cada piloto deve enviar o comprovativo PayPal ou o comprovativo da transferência bancária para tesouraria@ptsims.net Caso não seja enviado, o comprovativo não será possível identificar a doação e respetiva inscrição no campeonato.
4. O simulador a utilizar no campeonato é o rFactor 2. Uma vez que este é um simulador em desenvolvimento, podem surgir atualizações ao mesmo no decorrer do campeonato, atualizações essas que estão fora do controlo da PTSims. Pede-se, portanto, a compreensão de todos os pilotos para eventuais problemas ou bugs que possam surgir após alguma atualização e que impeçam o normal desenrolar do campeonato.
5. Não é necessário possuir quaisquer *Downloadable Content* (DLC) para participar no campeonato.
6. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em Pontuações e Classificações das Regras Gerais: Campeonatos de Sim-Racing, com as seguintes alterações:
 - Os pontos de assiduidade (50) são atribuídos desde que o carro do piloto participe numa sessão oficial em sete (7) das oito (8) provas.
 - A pior prova à geral é retirada da classificação final. Considera-se como pior prova, por esta ordem: DNS, DNF, 0 pontos. Caso o piloto pontue sempre, não será contabilizada a prova em que tenha sido obtida a pontuação mais baixa.
7. O Diretor de Prova neste campeonato é o José Almeida. Se houver qualquer impossibilidade do Diretor de Prova definido estar presente numa dada prova, a organização nomeará outro elemento para essa função.
8. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições, Carros, Pinturas Personalizadas e Ordem das Boxes

1. As inscrições estão limitadas a um máximo de trinta (30) pilotos. Qualquer piloto que se inscreva após já não haver vagas irá automaticamente para a lista de reserva.
2. Os pilotos na lista de reserva só poderão entrar em prova se houver alguma desistência por parte de um piloto, isto antes da primeira prova do campeonato se realizar.
3. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
4. Os pilotos em dupla são obrigados a utilizar o mesmo carro.
5. Apenas as duas primeiras duplas ou os primeiros quatro pilotos de uma dada equipa podem utilizar o mesmo carro. As equipas que inscrevam uma terceira dupla ou um quinto piloto terão obrigatoriamente de escolher um carro diferente, aplicando-se a mesma regra caso a equipa inscreva uma quinta dupla ou um nono piloto, e assim sucessivamente.
6. Os carros permitidos neste campeonato são os seguintes:
 - Ford Focus RS
 - Mercedes-Benz A45
 - MG6 GT
 - Subaru Levorg GT
 - Vauxhall Astra
7. Cada carro tem três (3) tipos de pneus diferentes, sendo dois deles para piso seco (*médium* e *hard*) e um para piso molhado (*wet*). Todos os pneus estão disponíveis em todas as provas.
8. Os carros possuem configurações de *tunning* que têm de ser modificadas pelos pilotos aquando da entrada no servidor de prova (tanto o oficial como o de treinos).
 - i. Na escolha de pneus (**Tyre Selection**) é obrigatório selecionar a opção **Medium & Hard**. Os pilotos estão estritamente proibidos de andar com pneus *Soft* em qualquer sessão.
 - ii. A escolha de relação de caixa (*Gear Settings*) é livre, estando disponíveis as opções *Standard Gear Ratio* e *Longer Gear Ratio*.
9. O uso de pinturas personalizadas é **obrigatório** para todos os pilotos. Todos os ficheiros necessários para a pintura podem ser transferidos a partir do fórum da PTSims.
10. Já consta na *template* do carro o local do número do piloto, não sendo permitido alterar de qualquer forma a posição, o tamanho e a fonte do número. Basta substituir o número “00” pelo número escolhido.
11. Todas as pinturas terão de conter, para além do número do piloto, dois (2) logotipos PTSims e dois (2) textos *www.ptsims.net*. Estes elementos têm de estar em locais bem visíveis do carro e com um tamanho igualmente visível. Estes elementos estão disponíveis para *download* no tópico “Pinturas Personalizadas” do campeonato.

12. O uso de outra publicidade fica à responsabilidade dos pilotos e equipas, não se responsabilizando a PTSims pelo uso indevido de imagens, marcas e afins. Do mesmo modo, nenhuma pintura pode exibir publicidade a produtos proibidos pela legislação portuguesa e/ou mensagens de carácter racial, sexual, xenófobo, discriminatório ou ofensivo.
13. O número #0 não está disponível. O número #1 e o número #2 estão reservados para os pilotos *Rui Santos* e *José Almeida*, respetivamente, o Campeão e o Vice-Campeão do Touring Car Series 2019. Os restantes números encontram-se [neste tópico](#). Os pilotos que não tiverem número associado terão de o fazer e os pilotos que já têm número fixo associado terão de utilizar esse número obrigatoriamente.
14. Cada piloto é responsável por enviar a pintura personalizada com todos os ficheiros necessários e garantir que a mesma funciona sem problemas e está conforme os requisitos acima indicados.
15. Nenhuma pintura pode exceder 2K de resolução (2048 x 2048 pixéis). O mesmo é válido para quaisquer ficheiros extra da pintura, como por exemplo, os vidros.
16. No caso de a pintura não ser aprovada, por qualquer motivo, o piloto em questão será informado por *email* e deve retificar a mesma.
17. As pinturas que cumpram os requisitos acima indicados serão aprovadas pela Organização e colocadas no *skinpack* do campeonato, que será disponibilizado no fórum (tópico “Pinturas Personalizadas”) antes da prova de teste. O *skinpack* é de instalação obrigatória para todos os pilotos inscritos.
18. As pinturas são enviadas unicamente **via e-mail** para skins@ptsims.net até às 23:59 horas do dia **18 de março** (quarta-feira).
19. A ordem das boxes ou *pit groups* (do mais perto da saída para o mais longe) será organizada consoante a classificação de equipas no Touring Car Series 2019, contando-se apenas a melhor dupla da equipa. As equipas que não participaram em 2019 serão organizadas pela ordem de inscrição. A ordem é a seguinte:
 - 1) PM4 Racing
 - 2) Gaming Events
 - 3) Codoil Motorsport
 - 4) Playteam
 - 5) Carbor8 Racing
 - 6) LSR
 - 7) Morábia
 - 8) eSports SimRacing
 - 9) Keys&Fox Motorsport
 - 10) EM Racing Team
20. Os pilotos no mesmo *pit group* têm de partilhar o lugar de paragem da boxe.
21. Esta regra é válida apenas para os pilotos em dupla. Quaisquer pilotos individuais / independentes irão para as boxes mais afastadas e poderão ter de partilhar a boxe com outros pilotos individuais / independentes, dependendo da configuração das boxes da pista em questão
22. A ordem das boxes será colocada no tópico de cada prova.

C. Calendário e Horários

- O campeonato é constituído por oito (8) provas, a realizar semanalmente às quartas-feiras. Há também uma prova de teste antes do campeonato se iniciar, contudo, esta não conta para efeitos de classificação.
- Cada prova é constituída por uma (1) sessão de treinos livres, uma (1) sessão de qualificação, uma (1) sessão de *warmup* e duas (2) sessões de corrida.
- O calendário do campeonato é o seguinte:

#	Prova	Pista	Duração	Data
T	TCS Test Race	Hampton Downs Motorsport Park [National]	22 Voltas	25/03/2020
1	TCS Race of Brazil	Autódromo Internacional de Curitiba [1]	17 Voltas	01/04/2020
2	TCS Race of the U.S.A.	Virginia International Raceway [Full Course]	12 Voltas	08/04/2020
3	TCS Race of Spain	Circuito de Jerez – Ángel Nieto [GP]	14 Voltas	15/04/2020
4	TCS Race of Great Britain	Donington Park [National]	19 Voltas	22/04/2020
5	TCS Race of Portugal	Circuito Internacional de Vila Real	13 Voltas	29/04/2020
6	TCS Race of Austria	Salzburgring	15 Voltas	06/05/2020
7	TCS Race of Australia	Wanneroo Raceway [Long]	25 Voltas	13/05/2020
8	TCS Race of Macau	Circuito da Guia	10 Voltas	20/05/2020

- O horário e a duração das sessões oficiais são os seguintes:

- 21:00 horas Treinos Livres 60 minutos
- 22:00 horas Qualificação 20 minutos
- 22:20 horas *Warmup* 5 minutos
- 22:30 horas* Corrida 1 60 km
- 23:00 horas* Corrida 2 60 km

**A hora de início das sessões de corrida é sempre aproximada, visto que a sessão de qualificação pode ser uns minutos mais longa, fruto de haver carros ainda a qualificar no final do tempo da sessão.*

D. Definições de Prova e Lastros de Sucesso

1. As corridas terão uma duração variada de voltas, sendo que a duração de cada corrida é, no mínimo, de 60 quilómetros.
2. Não é permitido arrancar com pneus do mesmo tipo nas duas corridas. Esta regra só é válida para pneus para piso seco, sendo permitido arrancar com pneus de chuva em ambas as corridas. Isto significa que, se o piloto optou por arrancar com pneus do tipo *medium* na Corrida 1, terá obrigatoriamente de arrancar com pneus do tipo *hard* na Corrida 2 (e vice-versa).
3. Os pilotos que não respeitarem as regras específicas dos pneus (alíneas B7-i e D2) serão desclassificados da prova.
4. Após a primeira prova será aplicado lastro de peso aos pilotos, em quilogramas (kg), consoante a posição em que terminarem a prova anterior (ver nota 1), sem que exista acumulação.
 - 1º Lugar: +75 kg
 - 2º Lugar: +60 kg
 - 3º Lugar: +45 kg
 - 4º Lugar: +30 kg
 - 5º Lugar: +15 kg
5. Caso o piloto termine em 6º lugar ou acima, todo o lastro de peso será removido para a prova seguinte.

NOTA 1: A classificação de cada prova é dada pela soma dos pontos do piloto em todas as sessões pontuáveis. Os critérios de desempate aplicam-se normalmente.

E. Definições do servidor

1. É permitido reentrar no servidor durante qualquer sessão, exceto durante a sessão de corrida.
2. As definições do servidor a utilizar em cada prova do campeonato são as seguintes:
 - **Ajudas permitidas:** reais + *auto-clutch*
 - **Arranque:** parado com volta de formação
 - **Bandeiras:** ligadas (*Black Only*)
 - **Consumo de combustível:** 100%
 - **Danos:** 80%
 - **Desgaste dos pneus:** 100%
 - **Falhas mecânicas:** normais
 - **Falsa partida:** ligada (ver alínea E3)
 - **Grip:** dinâmico (ver alínea E4)
 - **Hora de início virtual das sessões:** variável (ver alínea E5)
 - **Meteorologia:** variável (ver alínea E6)
 - **Paragem nas boxes:** facultativa
 - **Penalizações de corte:** ligadas (ver alínea E7)
3. Caso o piloto faça uma falsa partida, o simulador irá penalizar com um *drive-through*.
4. O *grip* irá acumular ao longo da semana no servidor de treinos.
5. O horário virtual das sessões será o seguinte:
 - **Treinos Livres:** 9h00
 - **Qualificação:** 11h00
 - **Corrida 1:** 14h00
 - **Corrida 2:** 16h00
6. As condições meteorológicas serão colocadas no tópico da prova em questão 48 horas antes, usando uma previsão real das condições meteorológicas do local da prova.
7. O servidor penaliza com um *drive-through* ao 3º aviso por excesso dos limites da pista. A penalização é dada da mesma maneira a cada aviso múltiplo de três (3º aviso, 6º aviso, 9º aviso, etc.). Esta regra não é válida para todos os casos, uma vez que há algumas violações que fazem ganhar muito tempo, como, por exemplo, cortar uma chicane a fundo. Nestes casos, o simulador penaliza imediatamente.