

Regras do Campeonato Revival Rally Championship

DiRT Rally 2.0

31/03 a 10/05



Versão 1.0 (08/02/2020)

© 2020 PTSims.net – Simulações em Portugal

A. Disposições Gerais

1. Todos os pilotos que participam no **Revival Rally Championship**, organizado pela **PTSims.net - Simulações em Portugal**, assumem conhecer, aceitar e respeitar as presentes regras, bem como assumem conhecer, aceitar e respeitar as *Regras Gerais dos Campeonatos de Sim-Racing da PTSims*, disponíveis [aqui](#).
2. O simulador a utilizar no campeonato é o **DiRT Rally 2.0**. Uma vez que este é um simulador em desenvolvimento, podem surgir atualizações ao mesmo no decorrer do campeonato, atualizações essas que estão fora do controlo da PTSims. Pede-se, portanto, a compreensão de todos os pilotos para eventuais problemas ou bugs que possam surgir após alguma atualização e que impeçam o normal desenrolar do campeonato.
3. A gestão do campeonato é feita através **RaceNet**, a plataforma *online* da Codemasters no DiRT Rally 2.0: <https://dirtrally2.com/clubs/>
4. É necessário possuir o Downloadable Content (DLC) listado de seguida para participar no campeonato. No caso dos carros, cada piloto apenas necessita de comprar o carro com o qual vai participar.
 - [Germany \(Rally Location\)](#)
 - [Greece \(Rally Location\)](#)
 - [Ford Focus RS Rally 2001](#)
 - [Peugeot 206 Rally](#)
 - [Škoda Fabia Rally](#)
 - [Subaru Impreza 2001](#)
5. Podem participar pilotos oriundos das plataformas PC (STEAM), Xbox One e PlayStation 4.
6. É estritamente proibido realizar o mesmo rali em plataformas distintas. Tal levará à exclusão do piloto desse rali em particular.
7. É estritamente proibido utilizar a função ALT+F4 para continuar o rali após abandono. Qualquer piloto que faça isto será desclassificado do rali em questão. Em caso de reincidência, esse piloto será excluído do campeonato.
8. Não haverá classificação distinta para cada plataforma.
9. O Diretor de Prova neste campeonato é o Mário Peixoto. Se houver qualquer impossibilidade de o Diretor de Prova definido configurar o rali em questão, a organização nomeará outro elemento para essa função.
10. Qualquer situação não contemplada nestas regras que surja no decorrer do campeonato será analisada e decidida pela Organização.

B. Inscrições e Carros

1. As inscrições não têm limite de participantes.
2. Os pilotos devem estar registados na liga da PTSims para conseguirem aceder aos eventos: <https://dirtrally2.com/clubs/club/14887>
3. O *display name* do piloto na STEAM (para pilotos PC) e na RaceNet (para pilotos Xbox/PlayStation) **tem de corresponder ao nome real fornecido na inscrição**. Os pilotos que indicarem erroneamente estes dados não serão classificados até corrigirem a situação.
4. Podem participar equipas de dois pilotos (duplas) e pilotos a nível individual ou independente.
5. Os pilotos em dupla são obrigados a utilizar o mesmo carro.
6. Apenas as duas primeiras duplas ou os primeiros quatro pilotos de uma dada equipa podem utilizar o mesmo carro. As equipas que inscrevam uma terceira dupla ou um quinto piloto terão obrigatoriamente de escolher um carro diferente, aplicando-se a mesma regra caso a equipa inscreva uma quinta dupla ou um nono piloto, e assim sucessivamente.
7. Os carros permitidos neste campeonato são os seguintes da classe 4WD (até 2000cc).
 - Ford Focus RS Rally 2001
 - Peugeot 206 Rally
 - Škoda Fabia Rally
 - Subaru Impreza 2001

C. Calendário e Horários

1. O campeonato é constituído por seis (6) ralis, a realizar semanalmente entre as 00:00 de terça-feira e as 23:59 de domingo, ou seja, seis (6) dias na totalidade para cada rali.
2. Não haverá qualquer rali a decorrer durante a segunda-feira.
3. Cada rali é constituído por dez (10) especiais.
4. As especiais em concreto de cada rali e as respetivas condições de degradação do piso, condições climáticas e quantidade e duração das áreas de serviço são colocadas no tópico próprio de cada rali vinte e quatro (24) horas antes do início do mesmo.
5. A condições acima descritas (*Roadbook*) estão inteiramente ao critério do Diretor de Prova.
6. O calendário do campeonato é o seguinte:

#	RALI	LOCALIZAÇÃO	PISO	DATAS
1	Rally New Zealand	Hawkes Bay, Nova Zelândia	gravilha	31/03 a 05/04
2	Acropolis Rally	Argolis, Grécia	gravilha	07/04 a 12/04
3	Rallye Deutschland	Baumholder, Alemanha	asfalto	14/04 a 19/04
4	Rally Poland	Łęczna County, Polónia	gravilha	21/04 a 26/04
5	Rally Australia	Monaro, Austrália	gravilha	28/04 a 03/05
6	Rally Catalunya de España	Ribadelles, Espanha	asfalto	05/05 a 10/05

D. Sistema de Pontos e Definições da Liga

1. Aplicam-se no campeonato todas as regras estipuladas em *Pontuações e Classificações das Regras Gerais: Campeonatos de Sim-Racing*, com as seguintes alterações:

- Os pontos de assiduidade (50) são atribuídos desde que o piloto complete a primeira especial de todos os seis (6) ralis.
- Os pilotos que não se encontrem listados nos resultados da primeira especial de cada rali irão ser classificados como DNS (*Did Not Start* = 0 pontos).
- Os pilotos que não terminarem a última especial de cada rali irão ser classificados como DNF (*Did Not Finish* = 0 pontos). Considera-se como “não término” qualquer piloto que tenha a última especial no limite de tempo máximo.
- Todo os pilotos que terminem a última especial de cada rali dentro do tempo limite, mas que sejam classificados para lá do 34º lugar à geral, irão receber um (1) ponto.

2. As definições a utilizar em cada rali são as seguintes:

- **Ajudas:** proibidas
- **Câmaras de pilotagem:** todas disponíveis
- **Danos:** hardcore
- **Momentos inesperados:** desligados